



# iRig Keys I/O

The all-in-one music production station that  
goes anywhere you want.

USER MANUAL

## Table of Contents

<b>Contents</b>	2
<b>English</b>	6
<b>Power adapter information</b>	6
<b>iRig Keys I/O</b>	6
<b>Register your iRig Keys I/O</b>	6
<b>1 Installation and setup</b>	7
1.1 iOS Devices	7
1.2 MAC/PC	12
<b>2 MIDI controller section</b>	13
2.1 Keyboard	13
2.2 Drumpads	13
2.3 Touch sensitive controls	13
2.3.1 iRig Keys I/O 49	13
2.3.2 iRig Keys I/O 25	15
2.4 Knobs	15
<b>3 Presets</b>	16
3.1 Preset recall	16
3.2 Rapid user preset recall	16
3.3 Preset store	17
3.4 User presets delete	17
<b>4 Factory default settings</b>	18
4.1 Global settings	18
4.2 Factory 1 - IK Virtual Instruments	18
4.2.1 iRig Keys I/O integration with IK Virtual Instruments	19
4.3 Factory 2 - Apple Logic Pro X/GarageBand	21
4.4 Factory 3 - Chromatic PADS + MIDI Volume and MIDI Pan	22
4.5 Factory 4 - Program Change PADS + MIDI Volume and MIDI Pan	23
<b>5 Edit Mode</b>	24
<b>5.1 Audio output volume</b>	24
<b>5.2 Global edit menu</b>	24
5.2.1 Send specific MIDI Program Changes numbers, and set Current Program number	25
5.2.2 Keyboard edit	25
5.2.2.1 Set the MIDI Transmit Channel of the keyboard	26
5.2.2.2 Set different velocity (touch) response to the keyboard	26
5.2.2.3 Transpose the keyboard in semitones	27
5.2.3 Enable/disable touch knob features	28
5.2.4 Send "All Notes Off" MIDI message	29
5.2.5 Reset iRig Keys I/O	29

<b>5.3 Preset edit menu</b>	30
5.3.1 DATA Knob	30
5.3.1.1 Edit the DATA knob	30
5.3.2 Knob edit	31
5.3.3 External pedal edit	32
5.3.3.1 Assign CC to the expression pedal	32
5.3.3.2 Assign CC to the Sustain pedal	32
5.3.3.3 Assign PC to the Sustain pedal	33
5.3.4 Pads edit	34
5.3.4.1 Set the MIDI Transmit Channel	34
5.3.4.2 Set different velocity (touch) response	35
5.3.4.3 Single Pad editing	35
5.3.5 Slider edit	37
5.3.5.1 Assign a Pitch bend command to a slider	37
5.3.5.2 Assign a Mod wheel command to a slider	38
5.3.5.3 Assign a CC message to a slider	39
5.3.6 Slider editing on iRig Keys I/O 25	40
5.3.6.1 Assign a Pitch bend command to a slider	40
5.3.6.2 Assign a Mod wheel command to a slider	41
5.3.6.3 Assign a CC message to a slider	41
5.3.6.4 Assign the Octave control to a slider	42
5.3.6.5 Assign the Program Change control to a slider	43
5.3.7 Transport edit	44
<b>6 Low Battery</b>	44
<b>Troubleshooting</b>	44
<b>Specifications</b>	45
<b>Warranty</b>	46
<b>Support and more info</b>	46
<b>日本語</b>	47
電源アダプターに関する情報	47
iRig Keys I/O - パッケージ同梱物	47
iRig Keys I/Oの登録	47
<b>1 インストールと設定</b>	48
1.1 iOSデバイス	48
1.2 macOS/Windows PC	53
<b>2 MIDIコントローラー</b>	54
2.1 キーボード	54
2.2 ドラムパッド	54
2.3 タッチセンシティブコントロール	54
2.3.1 iRig Keys I/O 49	54
2.3.2 iRig Keys I/O 25	56

2.4 ノブ	56
<b>3 プリセット</b>	<b>57</b>
3.1 プリセットリコール	57
3.2 ユーザープリセットのラピッドリコール	57
3.3 プリセット保存	58
3.4 ユーザープリセットの削除	58
<b>4 工場出荷設定</b>	<b>59</b>
4.1 グローバル設定	59
4.2 Factory 1 - IKヴァーチャルインストゥルメント	59
4.2.1 IKインストゥルメントの操作	60
4.3 Factory 2 - Apple Logic Pro X/GarageBand	62
4.4 Factory 3 - クロマチックパッドとMIDIボリュームとパン	63
4.5 Factory 4 - プログラムチェンジパッドとMIDIボリュームとパン	64
<b>5 エディットモード</b>	<b>65</b>
5.1 オーディオ出力ボリューム	65
5.2 グローバルエディットメニュー	65
5.2.1 MIDIプログラムチェンジの送信と設定、プログラムチェンジ番号設定	66
5.2.2 キーボードエディット	66
5.2.2.1 キーボードMIDIチャンネルの設定	67
5.2.2.2 キーボードヴェロシティ感度 (タッチレスポンス) の変更	67
5.2.2.3 キーボードトランスポーズ (半音単位)	68
5.2.3 タッチノブ機能のオン・オフ	68
5.2.4 MIDI“オールノートオフ”情報の送信	69
5.2.5 iRig Keys I/Oの本体リセット	70
5.3 プリセット設定メニュー	70
5.3.1 DATAノブ	70
5.3.1.1 DATA ノブの設定	71
5.3.2 ノブ (1~8) 設定	72
5.3.3 外部ペダル設定	72
5.3.3.1 エクスプレッションペダルのCC設定	73
5.3.3.2 サスティンペダルのCC設定	73
5.3.3.3 サスティンペダルのプログラムチェンジ設定	74
5.3.4 パッド設定	74
5.3.4.1 送信MIDIチャンネルの設定	74
5.3.4.2 ヴェロシティ感度 (タッチレスポンス) の変更	75
5.3.4.3 パッドの個別設定	75
5.3.5 スライダー設定	77
5.3.5.1 ピッチベンド設定	77
5.3.5.2 モジュレーションホイール設定	78
5.3.5.3 CC設定	78
5.3.6 iRig Keys I/O 25のスライダー設定	79
5.3.6.1 ピッチベンド設定	79
5.3.6.2 モジュレーションホイール設定	80
5.3.6.3 CC設定	80
5.3.6.4 オクターブコントロール設定	81



# Contents

---

5.3.6.5 プログラムチェンジ設定	82
5.3.7 トランポート設定	83
<b>6 ローバッテリー</b>	<b>83</b>
<b>トラブルシューティング</b>	<b>83</b>
<b>製品仕様</b>	<b>84</b>
<b>保証</b>	<b>85</b>
<b>サポートおよびその他の情報</b>	<b>85</b>
<b>Regulatory</b>	<b>86</b>

## Power adapter information

**Use only the specified AC adaptor you can buy at: [www.ikmultimedia.com/irigpsu3a](http://www.ikmultimedia.com/irigpsu3a)**

Use only the specified AC adaptor (iRig PSU 3A) and make sure the line voltage at the installation matches the input voltage specified on the AC adaptor's body.

IK Multimedia will not be responsible of any damage caused by usage of any AC adaptor other than the specified one (iRig PSU 3A).

The usage of AC adaptors other than the specified one (iRig PSU 3A) could compromise the user experience in terms of:

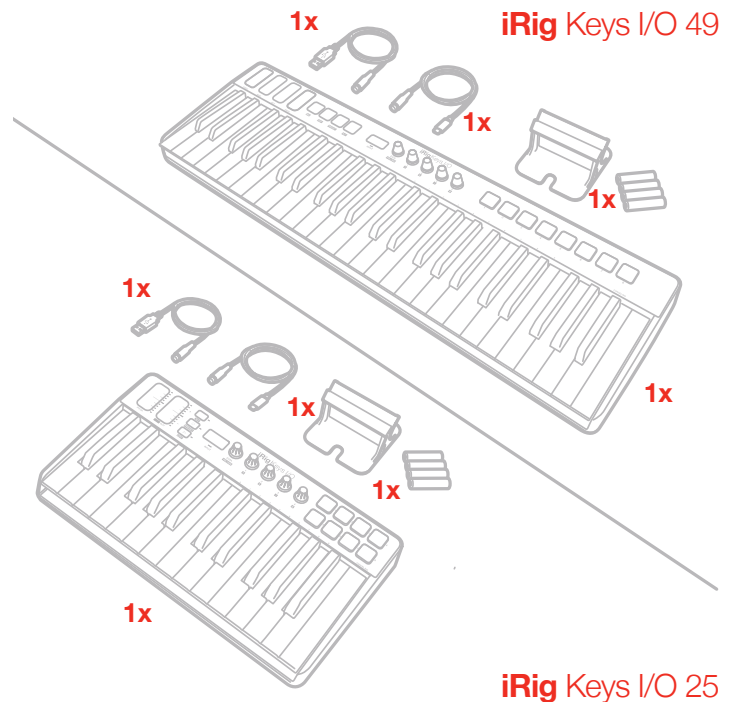
- Safety risk
- Apple device charging performances
- Noise performances

## iRig Keys I/O

Thank you for purchasing iRig Keys I/O.

Your package contains:

- iRig Keys I/O (25 or 49)
- Lightning Cable
- USB Cable
- 4AA batteries
- Tablet support
- Quick Start Guide
- Registration Card



## Register your iRig Keys I/O

By registering, you can access technical support, activate your warranty and receive free JamPoints™ which will be added to your account. JamPoints™ allow you to obtain discounts on future IK purchases! Registering also keeps you informed of all the latest software updates and IK products.


Register at: [www.ikmultimedia.com/registration](http://www.ikmultimedia.com/registration)

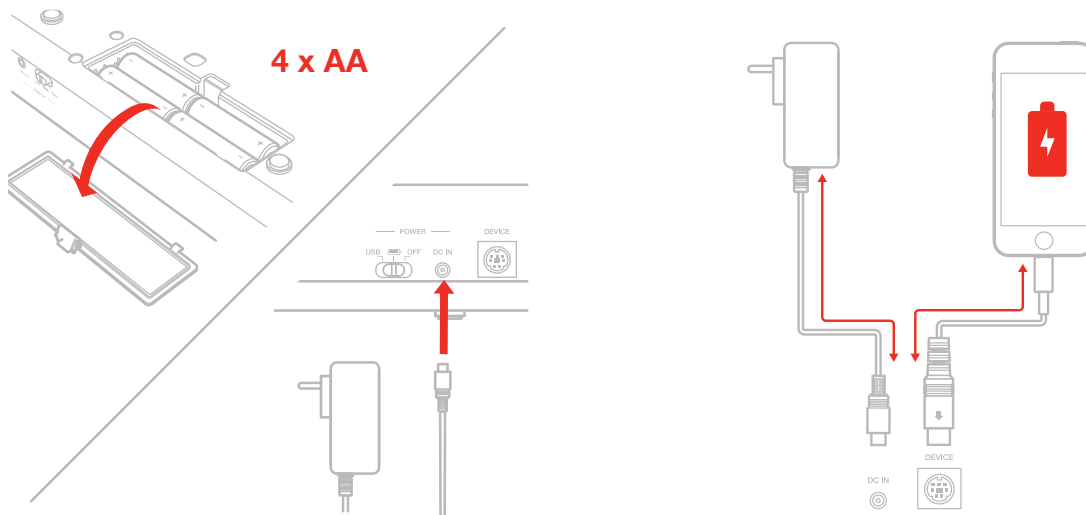
## 1 Installation and setup

iRig Keys I/O can be USB bus powered, powered by internal AA batteries or external PSU (not included).

**iOS:** when connected to an iOS Device either external PSU or batteries are needed. The external PSU (not included) will charge the iOS Device's battery. When both batteries and PSU are connected, all the power will be supplied by the PSU.

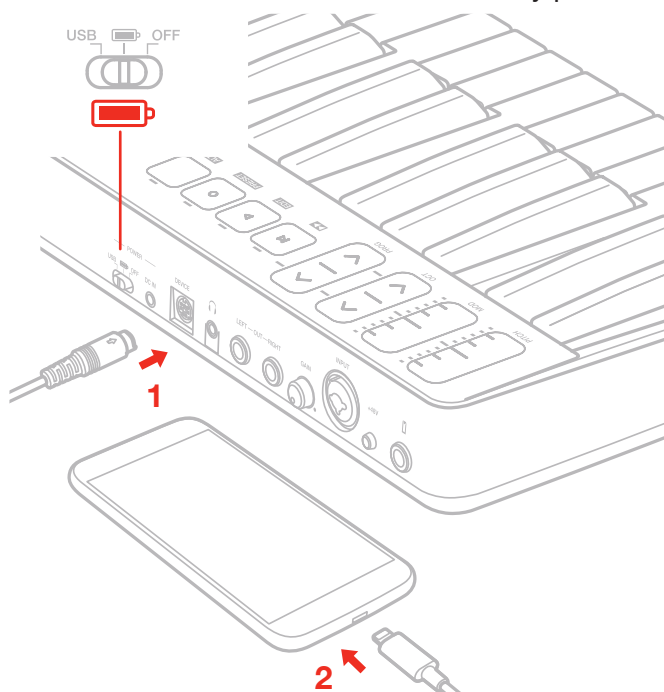
**USB:** typically, when connected to an USB host (MAC, Windows or Android), all the needed power is provided by the host. If the connected host is not capable to provide the required power either batteries or PSU may be needed.

**IMPORTANT:** if the power switch is set to  and batteries are present, the keyboard will be powered by the batteries even when connected to a USB host that can provide enough power.



### 1.1 iOS Devices

1. Connect the Mini-DIN to Lightning cable to the iRig Keys I/O port and to the iOS device port.
2. Move the back side switch to the battery position (both if you are using batteries or the external PSU).



## 3. Download and launch your favourite APP

**SampleTank 3, Miroslav Philharmonik 2 CE\*,  
Syntroik Pro-V for iOS/Mac/PC, and T-RackS Deluxe,  
Ableton® Live 9 Lite, PreSonus® Studio One Prime for Mac/  
PC**



**FREE DOWNLOAD**

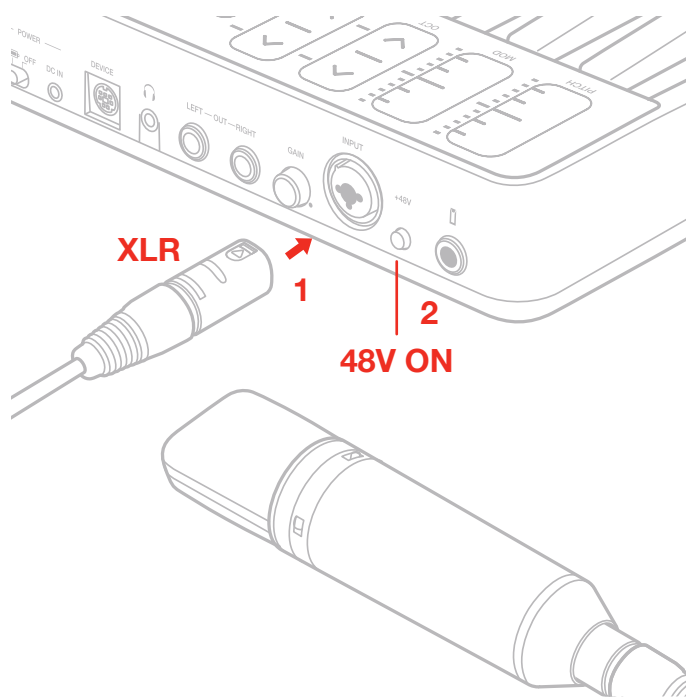
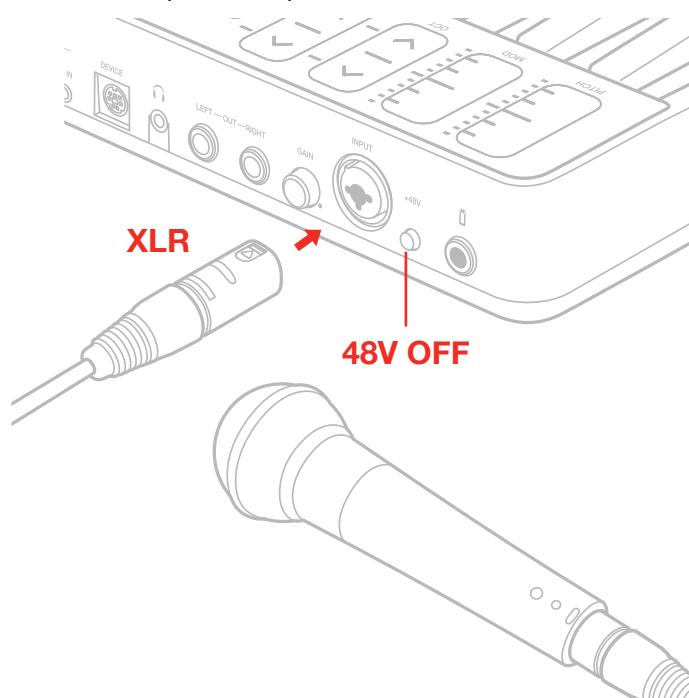


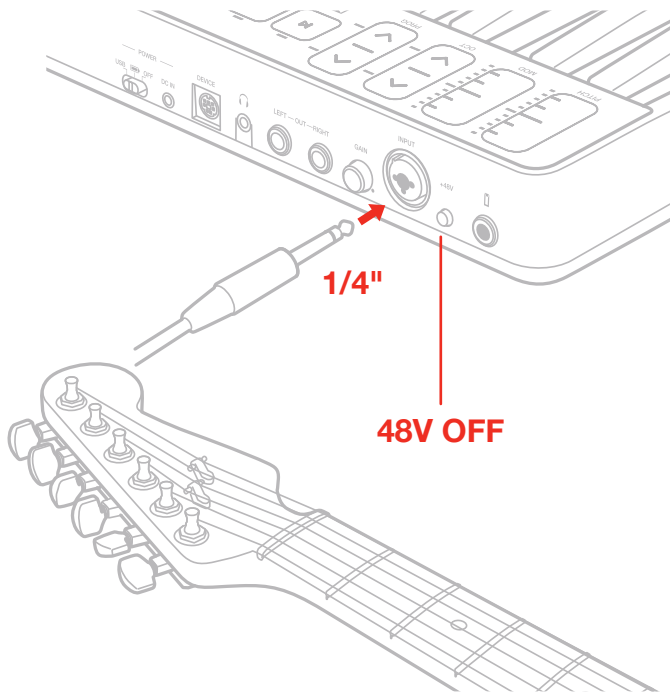
[ikdownloads.com/irigkeysio25](http://ikdownloads.com/irigkeysio25)



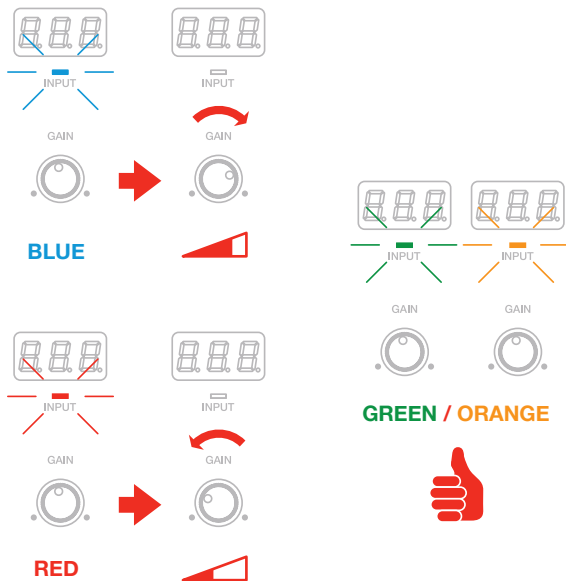
[ikdownloads.com/irigkeysio49](http://ikdownloads.com/irigkeysio49)  
\*IRig Keys I/O 49 only

## 4. Connect a microphone or an instrument to the input combo jack. If the microphone you are using requires external phantom power, activate the 48V switch.

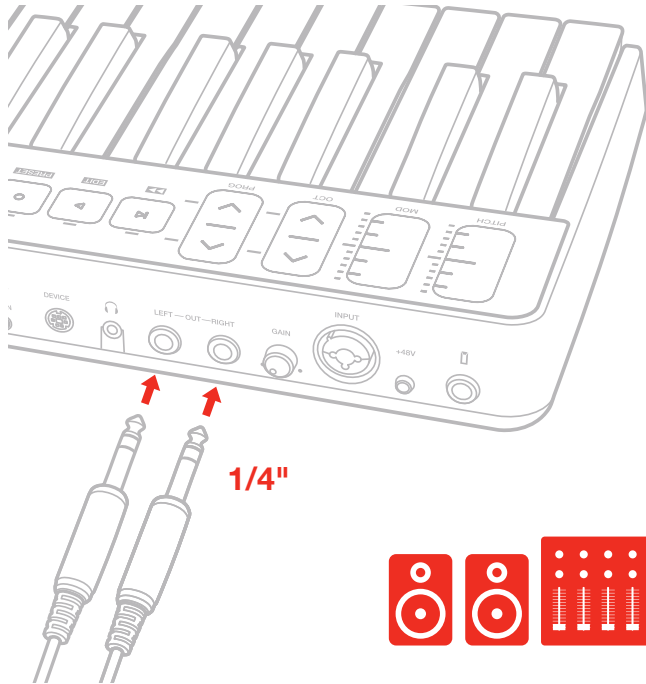




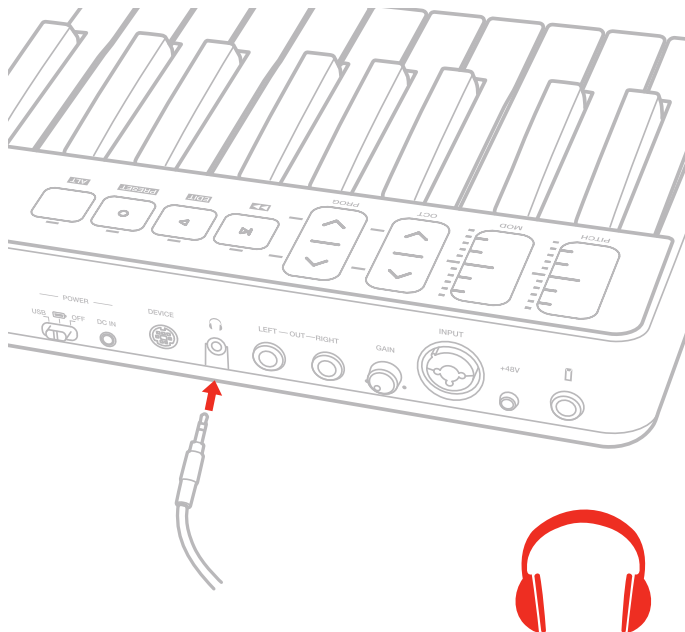
5. Adjust the input level with the gain potentiometer.



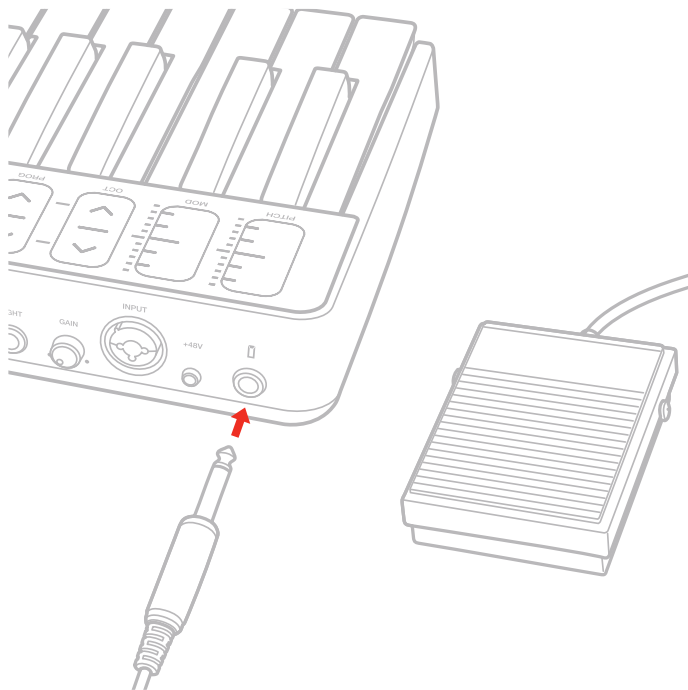
6. Connect a mixer, an amplifier or a PA system to the stereo line outputs. It is possible to control the output volume with the DATA/VOLUME knob on the top panel (please refer to the instruction on this manual). These are floating balanced output. This kind of output approximately simulates a floating transformer winding; if both hot and cold outputs are driving signal lines, then the outputs are balanced, as if a centre-tapped output transformer were being used. This system has the advantage that it can give the same level into either a balanced or unbalanced input without rewiring connectors. These kind of outputs are also perfect to route the onstage signal to a mixer without the need of a DI box, ensuring a loud and pristine signal.



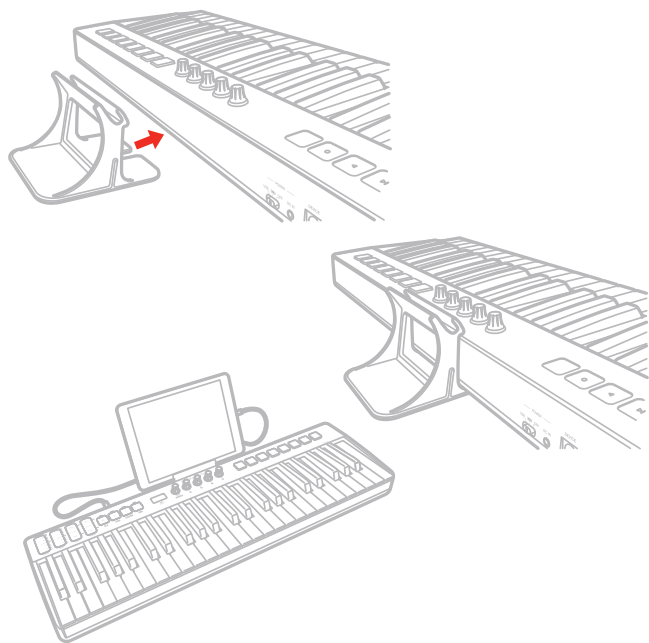
7. Connect your headphones to the headphone output. It is possible to control the output volume with the DATA/VOLUME knob on the top panel (please refer to the instruction on this manual).



8. If needed, connect a footswitch/expresson pedal to the TRS connector on iRig Keys I/O.

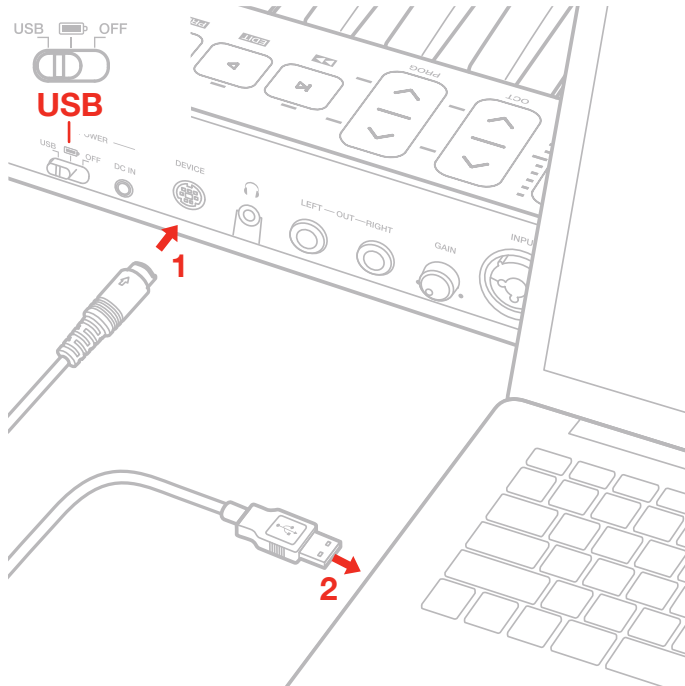


9. Fix the tablet holder for a perfect view.



## 1.2 MAC/PC

1. Connect the Mini-DIN to USB cable to the iRig Keys I/O port and to a free USB port on your MAC/PC (the required power is supplied by the USB host).
2. Move the back side switch to the USB position.



3. Download and launch your favourite Software.
4. Connect a microphone or an instrument to the input combo jack. If the microphone you are using requires external phantom power, activate the 48V switch. Adjust the input level with the gain potentiometer.
5. Connect a mixer, an amplifier or a PA system to the stereo line outputs. It is possible to control the output volume with the DATA/VOLUME knob on the top panel (please refer to the instruction on this manual).
6. Connect your headphones to the headphone output. It is possible to control the output volume with the DATA/VOLUME knob on the top panel (please refer to the instruction on this manual).
7. If needed, connect a footswitch/expression pedal to the TRS connector on iRig Keys I/O.
8. Fix the tablet holder for a perfect view.



## 2 MIDI controller section

### 2.1 Keyboard

iRig Keys IO 25 by default plays notes between C2 and C4.

iRig Keys IO 49 by default plays notes between C1 and C5.

If you need to play notes lower or higher than this range, you can shift the whole keyboard in octaves using the OCT up and down buttons.

### 2.2 Drumpads

iRig Keys I/O 25 has 8 drum pads, in 2x4 disposition.

iRig Keys I/O 49 has 8 drum pads, in 1x8 disposition.

All the 8 pads on iRig Keys I/O can send MIDI Note ON and OFF, MIDI CH and MIDI CC messages.

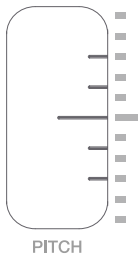
On each pad it's possible to program what kind of message will be sent (Note, CC or MIDI CH).

Each pad is illuminated by a RGB LED and the illumination gives you feedback on the pad status.

### 2.3 Touch sensitive controls

#### 2.3.1 iRig Keys I/O 49

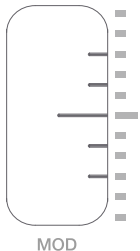
##### PITCH BEND



Slide this touch sensitive sensor up or down to send Pitch Bend messages. When you don't touch the sensor, it return to a central rest position. Moving the finger up will increase the pitch; moving it down will decrease the pitch.

Note that the amount of pitch change depends on how the receiving virtual instrument is set. This control can be edited to send any other CC message (see dedicated chapter on this manual).

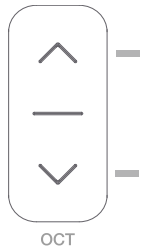
##### MODULATION WHEEL



Slide this touch sensitive sensor to send Modulation Wheel messages (MIDI CC#01). The lowest position

sends a value of 0; the highest position sends a value of 127. Most instruments use this message to control the amount of vibrato or tremolo in the sound, but note that this depends solely on how the receiving instrument itself is programmed and not on the iRig Keys I/O settings. This control can be edited to send any other CC message (see dedicated chapter on this chapter).

## OCTAVE SHIFT



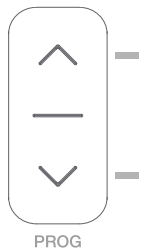
iRig Keys I/O 49 by default plays notes between C1 and C5.

If you need to play notes lower or higher than this range, you can shift the whole keyboard in octaves using the OCT up and down buttons.

You can shift a maximum of 4 octaves up or 4 octaves down. The OCT buttons LEDs will flash each time you press them. The number of times they flash corresponds to the number of octaves up or down the keyboard is shifted.

The displays will inform you about the octave shift indicating a number relative to the octaves that has been shifted. For example going from 0 to +1 the display will show “ 1” and will remain visible until another action on the keyboard is performed. Negative shifts will be shown as “ -1”.

## PROGRAM CHANGES



Sound modules like virtual instrument apps or plug-ins can switch sounds when they receive the Program Change MIDI message. iRig Keys I/O sends Program Changes by pressing the PROG up or down buttons.

Starting with the currently selected program, iRig Keys I/O will send the next higher program numbers when you press PROG UP and lower program numbers when you press PROG DOWN. The 7-segment displays will inform you about the number relative to the PC number that has been selected. To set the current program see the dedicated chapter on this manual.

## TRANSPORT BUTTONS and ALT BUTTON



These touch-sensitive buttons serves as transport controls, from left to right: Stop/Return-to-Start/FFW (when ALT button is active), Play and REC. The far right button, labeled as ALT, serves to enable/disable the alternative

functions of buttons and knobs.

When the ALT button is active the transport buttons above will turn in (from left to right): Fast forward (FFW), EDIT, PRESET.

EDIT Mode and PRESET Mode functionality will be described later on this manual.

IMPORTANT: configure the transport in the Preset menu so it communicates properly with your software.

## 2.3.2 iRig Keys I/O 25

### MODULATION WHEEL/ PITCH BEND

As primary function this slider act as a Pitch Bend control. By pressing the ALT button, it will switch to Modulation Wheel control.

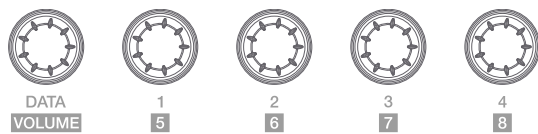
The operational mode can be edited from hold-mode to return-to-zero mode (see dedicated chapter on this manual). This control can be edited to send any other CC message (see dedicated chapter on this chapter).

### PROGRAM CHANGES/OCTAVE SHIFT

As primary function this control act as Octave control. By pressing the ALT button, it will switch to PROG change control.

The operational mode can be edited from hold-mode to return-to-zero mode (see dedicated chapter on this chapter). This control can be edited to send any other CC message (see dedicated chapter on this chapter).

## 2.4 Knobs



The DATA knob act as browsing control when used in specific software or can be used to send a generic CC number programmable by the user. It acts also to control the audio output volume when the ALT function is active. Refer to the dedicated section on this manual for complete editing instructions.

The Knobs 1 to 8 can be assigned to any Control change number. When the ALT function is active the knobs from 5 to 8 are activated. Refer to the dedicated section on this manual for complete editing instructions. These knobs are also touch sensitive: this means that you'll be able to see the current value of the CC assigned to each knob by simply touching it. The touch feature allows you, also, to send a specific CC# (momentary and freely assignable, as described later in this manual) when the knob is touched: it is also possible to disable these functions as described later in this manual.

The knobs can have different behaviour (Relative or Absolute):

When working in Absolute (ABS) mode the knob will send values from 0 to 127 on the selected CC (+1 increments per clockwise encoder steps and -1 decrements per counter-clockwise encoder steps).

Once values 0 or 127 are reached they will be continued to be sent if the knob is rotated in the same direction.

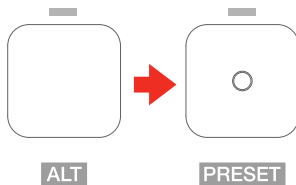
The starting value from which to send +1 or -1 values will always be the last one sent by the knob the last time it was moved.

When working in Relative (REL) mode the knob will send custom values to the selected CC. This will allow the host application to browse long lists of elements easily.

## 3 Presets

iRig Keys I/O comes with 4 factory presets (F01...F04) and 99 user presets (U01...U99) freely assignable. The keyboard can be configured per personal use: it is possible to configure knobs, pads, touch sliders and external pedal and all these configurations can be stored, recalled (via RCL or fast-recall) as user presets; the factory presets can be only recalled.

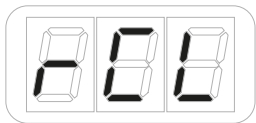
To enter to the Presets menu, press the ALT button and then the PRESET button:



The display will show RCL (recall preset) and all the drum pads corresponding to non empty user presets from U01 to U08 will light on (this will allow you for a rapid recall of the preset).

As said, the display will show RCL and by rotating the DATA knob it will cycle between STR (store user preset) and DEL (delete user presets). The press on the DATA knob will select the action.

### 3.1 Preset recall



- Enter Preset Mode by pressing the ALT and PRESET buttons;
- If a user preset has been previously stored in the first 8 positions, the corresponding pad will light on. This allows you for a rapid user preset recall (refer to point 1.2 of this manual). If you'd prefer to recall a preset in the standard way, proceed with the following steps;
- The display will show RCL (recall). Press the DATA push-knob to confirm you want to recall a preset;
- The display will show F01 (factory preset 1). By rotating the DATA knob it will cycle between the factory presets (F01 to F04) and, eventually, stored user presets.
- Reached the desired preset push the DATA push-knob to confirm the action.
- The keyboard will exit automatically the Preset Mode. You can exit the preset mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

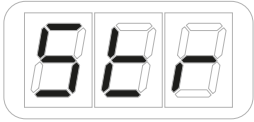
### 3.2 Rapid user preset recall

The fast-recall feature allows you to recall a user preset directly with the 8 drum-pads: this is useful in live setup or where an immediate preset recall is needed.

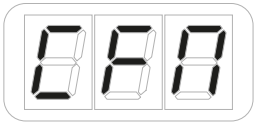
You can perform a rapid user preset with the drum pads.

- Enter Preset Mode by pressing the ALT and PRESET buttons;
- All the 8 drum pads corresponding to non empty user presets from U01 to U08 will light on;
- Press the drum pad corresponding to the user preset previously stored;
- The keyboard will exit automatically the Preset Mode. You can exit the preset mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 3.3 Preset store

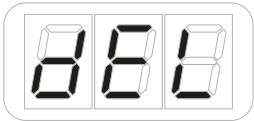


- Enter Preset Mode by pressing the ALT and PRESET buttons;
- The display will show RCL. By rotating the DATA knob it will cycle between STR (store preset) and DEL (delete presets). Reached the STR position press the DATA push-knob to confirm you want to store a preset;
- The display will show U01 (User preset 1). By rotating the DATA knob it will cycle between the user presets (U01 to U99);
- Reached the position you want to store the preset on, press the DATA push-knob;
- If the location is empty, the preset will be directly stored on that position and the keyboard will exit automatically the Preset Mode.
- If the location had a previously stored preset a further confirmation step will be needed to confirm to overwrite the previous preset. At the press of the DATA push-knob the display will show CFM (confirm) to confirm that you want to overwrite the previous preset. To confirm this action press the DATA knob, the preset will be stored and the keyboard will exit automatically the Preset Mode.

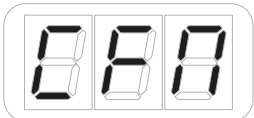


- You can exit the preset mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 3.4 User presets delete



- Enter Preset Mode by pressing the ALT and PRESET buttons;
- The display will show RCL. By rotating the DATA knob it will cycle between STR (store preset) and DEL (delete presets). Reached the DEL position press the DATA push-knob;
- The keyboard will request you to confirm if you want to delete all the user presets previously stored, by showing CFM;



- By pressing the DATA push-knob all the previously store user presets will be deleted and the keyboard will exit automatically the Preset Mode;
- You can exit the preset mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 4 Factory default settings

### 4.1 Global settings

**Audio Volume** : 50

**Program Change**: 0

**Keyboard MIDI CH**: 1

**Keyboard Velocity**: 2 (Normal)

**Keyboard Transpose**: C

**Knobs Touch** : ON (Sensing) - OFF (Control Change)

### 4.2 Factory 1 - IK Virtual Instruments

**Generic DAW remote with Absolute knobs**

**DATA knob** -> CC#22 Relative mode (ALT -> audio output volume)

**DATA push** -> CC#23

**Slider 1** -> Pitch Bend / **iRig Keys I/O 25 Slider 1**-> Pitch Bend (ALT -> Mod Wheel)

**Slider 2** -> Mod Wheel / **iRig Keys I/O 25 Slider 2**-> Octave (ALT -> Prog Change)

**Exp Pedal** -> Expression CC#11

**Sus Pedal** -> Sustain CC#64 Momentary action

**Pad 1** -> C1

**Pad 2**-> D1

**Pad 3** -> E1

**Pad 4** -> F#1

**Pad 5** -> A#1

**Pad 6** -> G1

**Pad 7** -> B1

**Pad 8** -> C#2

**Pad MIDI CH** -> Key

**Pad Velocity** -> 2 (Normal)

**Knob 1** -> CC#12 Absolute mode (Touch CC#30 - OFF by default)

**Knob 2** -> CC#13 Absolute mode (Touch CC#31 - OFF by default)

**Knob 3** -> CC#14 Absolute mode (Touch CC#32 - OFF by default)

**Knob 4** -> CC#15 Absolute mode (Touch CC#33 - OFF by default)

**Knob 5** -> CC#16 Absolute mode (Touch CC#34 - OFF by default)

**Knob 6** -> CC#17 Absolute mode (Touch CC#35 - OFF by default)

**Knob 7** -> CC#18 Absolute mode (Touch CC#36 - OFF by default)

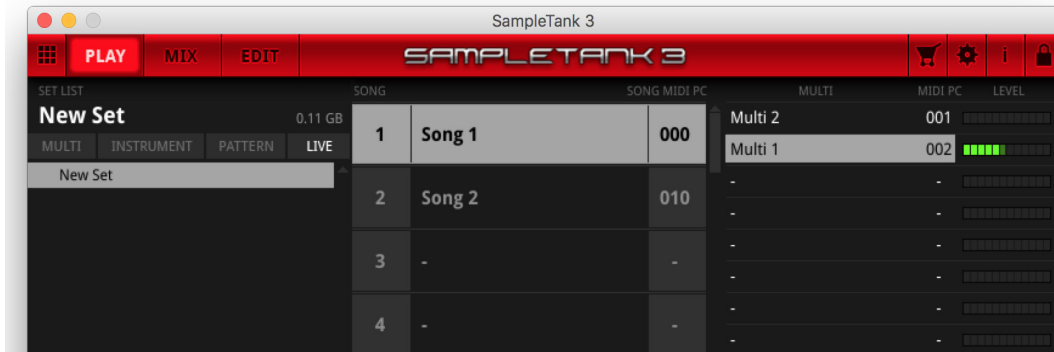
**Knob 8** -> CC#19 Absolute mode (Touch CC#37 - OFF by default)

**Transport** -> MMC

## 4.2.1 iRig Keys I/O integration with IK Virtual Instruments

### SampleTank 3 and Miroslav Philharmonik 2

1. Launch SampleTank 3;
2. Rotate the DATA knob and scroll between the folders of the SampleTank 3 library;
3. Press the DATA knob to disclose a folder and load an instrument;
4. Press PROG up and down buttons to browse and load SampleTank 3 Multis according to the current Live Set preset loaded on SampleTank 3;



5. Rotate knobs 1 to 4 on iRig Keys I/O to control the first four macros of SampleTank 3. If the Touch CC is enabled, as soon as you touch a knob this will highlight on the user interface;



6. To access knobs 5 to 8 on your iRig Keys I/O, press the ALT button on the left side of the display, then rotate, so you can control the remaining next four macros of SampleTnak 3;

## Syntronik

1. Launch Syntronik;
2. Rotate the DATA knob and scroll between the presets of Syntronik;



3. Press the DATA knob to load the selected preset;
4. iRig Keys I/O knobs can be easily assigned to any parameter of Syntronik with the MIDI learn function.



## 4.3 Factory 2 - Apple Logic Pro X/GarageBand

### Generic DAW remote with Relative knobs

**DATA knob** -> CC#22 Relative mode (ALT -> audio output volume)

**DATA push** -> CC#23

**Slider 1** -> Pitch Bend / **iRig Keys I/O 25 Slider 1**-> Pitch Bend (ALT -> Mod Wheel)

**Slider 2** -> Mod Wheel / **iRig Keys I/O 25 Slider 2**-> Octave (ALT -> Prog Change)

**Exp Pedal** -> Expression CC#11

**Sus Pedal** -> Sustain CC#64 Momentary action

**Pad 1** -> C1

**Pad 2**-> D1

**Pad 3** -> E1

**Pad 4** -> F#1

**Pad 5** -> A#1

**Pad 6** -> G1

**Pad 7** -> B1

**Pad 8** -> C#2

**Pad MIDI CH** -> Key

**Pad Velocity** -> 2 (Normal)

**Knob 1** -> CC#12 Relative mode (Touch CC#30 - OFF by default)

**Knob 2** -> CC#13 Relative mode (Touch CC#31 - OFF by default)

**Knob 3** -> CC#14 Relative mode (Touch CC#32 - OFF by default)

**Knob 4** -> CC#15 Relative mode (Touch CC#33 - OFF by default)

**Knob 5** -> CC#16 Relative mode (Touch CC#34 - OFF by default)

**Knob 6** -> CC#17 Relative mode (Touch CC#35 - OFF by default)

**Knob 7** -> CC#18 Relative mode (Touch CC#36 - OFF by default)

**Knob 8** -> CC#19 Relative mode (Touch CC#37 - OFF by default)

**Transport** -> CC

## 4.4 Factory 3 - Chromatic PADS + MIDI Volume and MIDI Pan

**DATA knob** -> CC#22 REL (ALT -> audio output volume)

**DATA push** -> CC#23

**Slider 1** -> Pitch Bend / **iRig Keys I/O 25 Slider 1** -> Pitch Bend (ALT -> Mod Wheel)

**Slider 2** -> Mod Wheel / **iRig Keys I/O 25 Slider 2** -> Octave (ALT -> Prog Change)

**Exp Pedal** -> Expression CC#11

**Sus Pedal** -> Sustain CC#64 Momentary action

**Pad 1** -> C3

**Pad 2** -> C#3

**Pad 3** -> D3

**Pad 4** -> D#3

**Pad 5** -> E3

**Pad 6** -> F3

**Pad 7** -> F#3

**Pad 8** -> G3

**Pad MIDI CH** -> Key

**Pad Velocity** -> 2 (Normal)

**Knob 1** -> CC#07 Absolute mode (Touch CC#30 - OFF by default)

**Knob 2** -> CC#10 Absolute mode (Touch CC#31 - OFF by default)

**Knob 3** -> CC#11 Absolute mode (Touch CC#32 - OFF by default)

**Knob 4** -> CC#12 Absolute mode (Touch CC#33 - OFF by default)

**Knob 5** -> CC#13 Absolute mode (Touch CC#34 - OFF by default)

**Knob 6** -> CC#14 Absolute mode (Touch CC#35 - OFF by default)

**Knob 7** -> CC#15 Absolute mode (Touch CC#36 - OFF by default)

**Knob 8** -> CC#16 Absolute mode (Touch CC#37 - OFF by default)

**Transport** -> MMC

## 4.5 Factory 4 - Program Change PADS + MIDI Volume and MIDI Pan

**DATA knob** -> CC#22 Relative mode (ALT -> audio output volume)

**DATA push** -> CC#23

**Slider 1** -> Pitch Bend / **iRig Keys I/O 25 Slider 1** -> Pitch Bend (ALT/ Mod Wheel)

**Slider 2** -> Mod Wheel / **iRig Keys I/O 25 Slider 2** -> Octave (ALT/ Prog Change)

**Exp Pedal** -> Expression CC#11

**Sus Pedal** -> Sustain CC#64 MOM

**Pad 1** -> PC000

**Pad 2** -> PC001

**Pad 3** -> PC002

**Pad 4** -> PC003

**Pad 5** -> PC004

**Pad 6** -> PC005

**Pad 7** -> PC006

**Pad 8** -> PC007

**Pad MIDI CH** -> Key

**Pad Velocity** -> 6 (Fixed 127)

**Knob 1** -> CC#07 Absolute mode (Touch CC#30 - OFF by default)

**Knob 2** -> CC#10 Absolute mode (Touch CC#31 - OFF by default)

**Knob 3** -> CC#11 Absolute mode (Touch CC#32 - OFF by default)

**Knob 4** -> CC#12 Absolute mode (Touch CC#33 - OFF by default)

**Knob 5** -> CC#13 Absolute mode (Touch CC#34 - OFF by default)

**Knob 6** -> CC#14 Absolute mode (Touch CC#35 - OFF by default)

**Knob 7** -> CC#15 Absolute mode (Touch CC#36 - OFF by default)

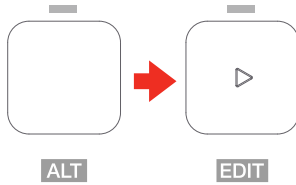
**Knob 8** -> CC#16 Absolute mode (Touch CC#37 - OFF by default)

**Transport** -> MMC

## 5 Edit Mode

In Edit Mode you can edit parameters related to the keyboard, pads, touch controls, knobs and perform a factory reset.

To enter to the Edit Mode, press the ALT button and then the EDIT button:



The display will show GLO (global menu) to edit the global parameters and, by rotating the DATA knob, PRE (preset menu) to edit the parameters associated to the preset. It is possible to select global or preset by rotating the DATA knob: the confirmation of each action is provided by pushing the DATA knob.

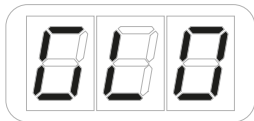
In GLO (global menu) you will find: PC (program change) - KEY (keyboard) - TCH (touch knobs) - OFF (all-notes-off) - RST (factory reset)

In PRE (preset menu) you will find: DTA (DATA knob) - ENC (knobs) - PED (external pedal) - PAD (drum pads) - SLD (sliders) - TRN (transport).

### 5.1 Audio output volume

By default the audio output volume is set as ALT function of the DATA knob, so to adjust the audio output volume press the ALT button and rotate the DATA knob. The audio volume can be assigned as primary or ALT function by the user. Please refer to the dedicated section on this manual.

### 5.2 Global edit menu



## 5.2.1 Send specific MIDI Program Changes numbers, and set Current Program number

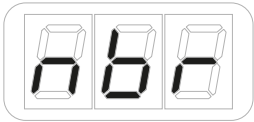


iRig Keys I/O can send MIDI Program Changes in two ways:

1. Program Changes are sent sequentially by using the PROG up and PROG down buttons.
2. Program Changes are sent directly by sending a specific Program Change number from within EDIT mode. After sending a specific Program Change number, the PROG up and down buttons will work sequentially from that point.

To send a specific Program Change number:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob it will cycle between the parameters of the Global menu;
- Reached the PC (programm change) position press the DATA push-knob to confirm you want to set a Programm change;
- The display will show NBR (number) to let you insert the PC number. Insert the PC number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key;



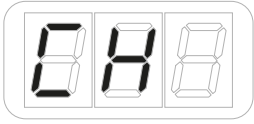
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.2.2 Keyboard edit



- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu;
- Reached the KEY position press the DATA push-knob to confirm you want to edit the keyboard parameters;
- The display will shows CH (MIDI channel) and by rotating the DATA knob it will cycle between VEL (velocity) -> TRS (transpose).

## 5.2.2.1 Set the MIDI Transmit Channel of the keyboard



MIDI instruments can respond to 16 different MIDI channels. For iRig Keys I/O to play an instrument, you need the iRig Keys I/O MIDI Transmit Channel to match the receiving channel of your instrument.

To set the MIDI Transmit Channel:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu
- Reached the KEY position press the DATA push-knob to confirm you want to edit the keyboard parameters;
- The display will show CH (MIDI channel).
- Press the DATA push-knob to confirm you want to set a MIDI channel;
- The display will show the current MIDI channel number;
- By rotating the DATA knob you can select the MIDI channel number from 1 to 16;
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.2.2.2 Set different velocity (touch) response to the keyboard



The keyboard on iRig Keys I/O is velocity sensitive. Usually this means that the harder you hit the keys, the louder the sound that is produced. However this ultimately depends on how the instrument you're controlling is programmed and your playing style.

In order to match the style of individual users, iRig Keys I/O offers six different velocity response settings:

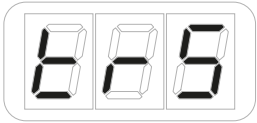
1. VEL SENS, LIGHT. Use this setting if you prefer a light touch on the keys. This is especially useful when you need to play fast passages or program drum patterns.
2. VEL SENS, NORMAL. This setting is the default setting and works well in most cases.
3. VEL SENS, HEAVY. Use this setting if you prefer a heavy touch on the keys.
4. FIXED, 64. This setting will always send a fixed MIDI velocity value of 64 without any touch response.
5. FIXED, 100. This setting will always send a fixed MIDI velocity value of 100 without any touch response.
6. FIXED, 127. This setting will always send a fixed MIDI velocity value of 127 without any touch response.

To set the velocity response:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;

- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu
- Reached the KEY position press the DATA push-knob to confirm you want to edit the keyboard parameters;
- The display will show CH (MIDI channel) and by rotating the DATA knob it will cycle between VEL (velocity) -> TRS (transpose);
- Reached the VEL position press the DATA push-knob to confirm you want to set a Velocity response;
- The display will show the current Velocity value. By rotating the DATA knob you can select the velocity response from 1 to 6;
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

### 5.2.2.3 Transpose the keyboard in semitones

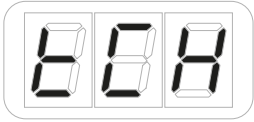


The iRig Keys I/O keyboard can be transposed in semitones. This can be useful when, for example, you need to play a song that is in a difficult key, but you still want to physically play it in an easier or more familiar key.

To transpose iRig Keys I/O:

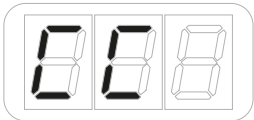
- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu;
- Reached the KEY position press the DATA push-knob to confirm you want to edit the keyboard parameters;
- The display will show CH (MIDI channel) and by rotating the DATA knob it will cycle between VEL (velocity) -> TRS (transpose);
- Reached the TRS position press the DATA push-knob to confirm you want to transpose the keyboard;
- The display will show current transpose value (C by default). Press any note on the first octave on the left of the keyboard.
- The display will show the selected note (black keys will be represented with a dot near the note letter);
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.2.3 Enable/disable touch knob features

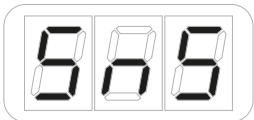


iRig Keys I/O touch sensitive knobs allows you to see the current value setted on each knob by touch it. Also, each touch can send a CC freely assignable. It is possible to enable/disable these features:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu;
- Reached the TCH position pess the DATA push-knob to confirm you want to enable/disable the touch feature;
- The display will show CC and will cycle between CC and SNS. The CC (control change) allows you to enable or disable the sending of the CC message associated to the touch of each knob; the SNS (sensing) allows you to enable or disable the capacite sensitive feature of the knobs. These are the possible combinations: CC (OFF) and SNS (ON), default -> the CC assigned to the touch of the knob is OFF; CC (ON) and SNS (OFF) -> the CC assigned to the touch of the knob is sent when you start rotating the knob and not when the knob is just touched;
- If you select, for example, CC:



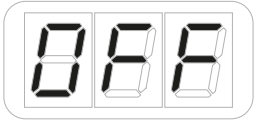
- By rotating the DATA knob clockwise you'll turn ON the feature; turning counter-clockwise the DATA knob you'll turn it OFF. By default this feature is set to OFF;
- If you select, for example, SNS:



- By rotating the DATA knob clockwise you'll turn ON the feature; turning counter-clockwise the DATA knob you'll turn it OFF.
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.



## 5.2.4 Send “All Notes Off” MIDI message

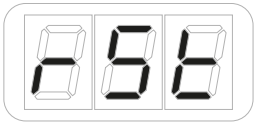


Sometimes it may be necessary to stop all notes playing on the current MIDI channel when they are stuck or when controllers are not resetting properly.

iRig Keys I/O can send MIDI CC# 121 + 123 to reset all controllers and stop all notes. To reset all controllers and set all notes off:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu;
- Reached the OFF position press the DATA push-knob to confirm you want to send a note off message;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

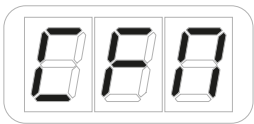
## 5.2.5 Reset iRig Keys I/O



iRig Keys I/O can be reset to its original factory value of MIDI channel, Programm change, Audio volume, active preset, velocity, transpose, octave and controls assignations. Note that the factory reset won't delete the store User presets.

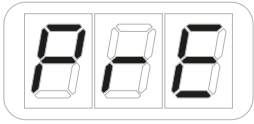
To reset iRig Keys I/O:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the global menu;
- By rotating the DATA knob you will cycle between the parameters of the Global menu;
- Reached the RST position press the DATA push-knob to confirm you want to reset the keyboard parameters;
- The keyboard will request you to confirm if you want to perform the reset, by showing CFM;

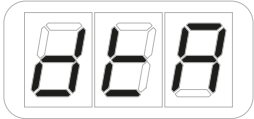


- By pressing the DATA push-knob the keyboard will be resetted and it will exit automatically the Preset Mode;
- You can exit the preset mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3 Preset edit menu



### 5.3.1 DATA Knob



You can assign to the DATA push-knob different behaviour (Relative or Absolute), Control Change messages or audio volume control.

When working in Absolute (ABS) mode the knob will send values from 0 to 127 on the selected CC (+1 increments per clockwise knob steps and -1 decrements per counter-clockwise knob steps).

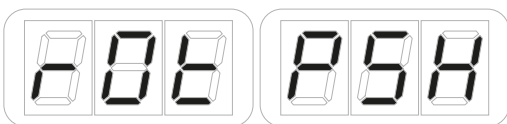
Once values 0 or 127 are reached they will be continued to be sent if the knob is rotated in the same direction.

The starting value from which to send +1 or -1 values will always be the last one sent by the knob the last time it was moved.

When working in Relative (REL) mode the knob will send custom values to the selected CC. This will allow the host application to browse long lists of elements easily.

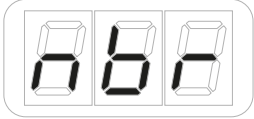
#### 5.3.1.1 Edit the DATA knob

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit the DATA knob parameters;
- The display will show 1 and will cycle between 1 and 2 by rotating the DATA knob. This allows you to edit the DATA knob message when the ALT button is active (2) or not active (1);
- Select the mode by press the DATA push knob to confirm the action;
- The display will show VOL and will cycle between VOL and CC by rotating the DATA knob;
- If you want to use the DATA knob (primary or alternative function) to act as the audio output volume select VOL, otherwise select CC if you want to assign a generic control change message to the DATA knob.
- If VOL is selected the keyboard will exit the EDIT mode.
- If CC is selected the display will show ROT and will cycle between ROT (rotary) and PSH (push);



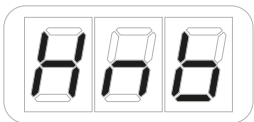
- Select ROT if you want to assign a generic CC message to the rotation of the knob; Select PSH if you want to assign a generic CC message to the push of the knob;

- If ROT is selected the display will show ABS and can cycle between ABS (ABSOLUTE) and REL (relative). Select one of the two modes by pressing the DATA push-knob;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number. Insert the CC number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key



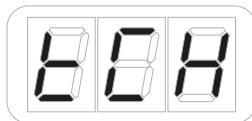
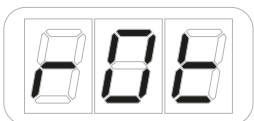
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.2 Knob edit

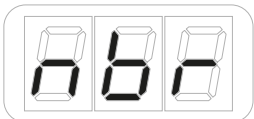


You can assign a specific CC number to the knobs (1 to 8):

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the the DATA knob clockwise to reach the KNB position;
- Reached the KNB position press the DATA push-knob to confirm you want to edit the knob parameters;
- The display will show 1 to indicate that the selected knob is the number 1. By rotating the DATA knob you can chose which knob to edit from 1 to 8. Knobs 5 to 8 will be active once the ALT button is ON.
- Reached the desired knob number press the DATA push-knob to confirm you want to edit that knob;
- The display will show ROT (rotative) to assign a CC to the rotation of the knob; or TCH (touch) to assign a CC to the touch of the knob (this will work only if the Touch feature is active in the Global menu: refer to point 3.1.4 of this manual);



- Select the mode you want to assign by pressing the DATA knob;
- If you have selected ROT the display will show ABS and can cycle between ABS (ABSOLUTE) and REL (relative). Select one of the two modes by pressing the DATA push-knob;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number you want to assign to the knob;

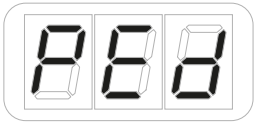


- Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel

your input with the CANCEL/NO key;

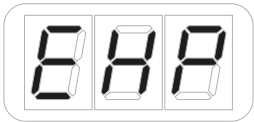
- To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.3 External pedal edit

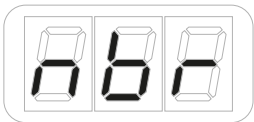


iRig Keys I/O has an external pedal input that works with both sustain and expression pedals. The external pedal can be programmed to send CCs and PCs.

### 5.3.3.1 Assign CC to the expression pedal

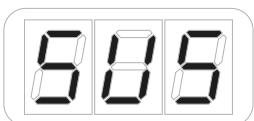


- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the the DATA knob clockwise to reach the PED position;
- Reached the PED position press the DATA push-knob;
- The display will show EXP (expression). Press the DATA push knob to confirm you want to edit the message sent by the Expression pedal;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number you want to assign to the knob;

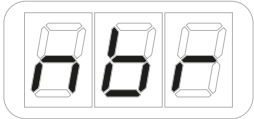


- Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key;
- To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

### 5.3.3.2 Assign CC to the Sustain pedal

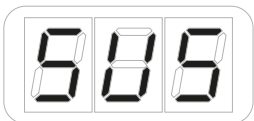


- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the the DATA knob clockwise to reach the PED position;
- Reached the PED position press the DATA push-knob;
- The display will show EXP and will cycle to EXP (expression) to SUS (sustain) turning the DATA knob. Press the DATA push knob to confirm you want to edit the message sent by the Sustain pedal;
- The display will show CC. Press the DATA push-knob to confirm you want to assign a CC to the Sustain pedal;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number you want to assign to the knob;

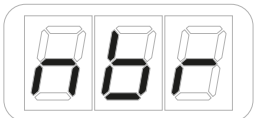


- Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key;
- To confirm press the DATA push-knob;
- The display will show MOM (momentary) or LCH (latch) to let you set the way the pedal will send the message. To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

### 5.3.3.3 Assign PC to the Sustain pedal

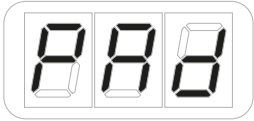


- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the the DATA knob clockwise to reach the PED position;
- Reached the PED position press the DATA push-knob;
- The display will show EXP and will cycle to EXP (expression) to SUS (sustain) turning the DATA knob. Press the DATA push knob to confirm you want to edit the message sent by the Sustain pedal;
- The display will show CC and will cycle between CC and PC turning the DATA knob. Reached the PC position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a PC to the Sustain pedal;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number you want to assign to the knob;



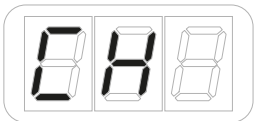
- Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key;
- To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.4 Pads edit



To the 8 pads it is possible to assign a MIDI channel (that can be the same of the Keyboard global MIDI channel, or be different one), change velocity, assign notes, CCs and PCs.

### 5.3.4.1 Set the MIDI Transmit Channel

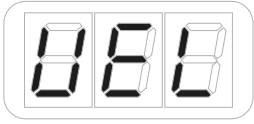


MIDI instruments can respond to 16 different MIDI channels. For iRig Keys I/O pads to play an instrument, you need the iRig Keys I/O pads MIDI Transmit Channel to match the receiving channel of your instrument.

To set the MIDI Transmit Channel associated to the pads:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the PAD position;
- Reached the PAD position press the DATA push-knob;
- The display will show CH. Press the DATA push-knob to confirm you want to assign a MIDI CH to the 8 pads;
- The display will show the current MIDI channel set for the pads;
- Turning the DATA knob you can cycle between channel 1 and 16, plus the current MIDI channel set for the rest of the Keyboard, marked as KEY. This way the MIDI channel of the pads will be fixed to the MIDI channel of the keyboard.
- Reached the position you want, press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.4.2 Set different velocity (touch) response



The pads on iRig Keys I/O are velocity sensitive. Usually this means that the harder you hit the pads, the louder the sound that is produced. However this ultimately depends on how the instrument you're controlling is programmed and your playing style.

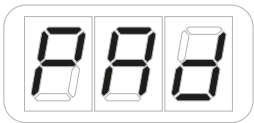
In order to match the style of individual users, iRig Keys I/O offers six different velocity response settings:

1. VEL SENS, LIGHT. Use this setting if you prefer a light touch on the keys. This is especially useful when you need to play fast passages or program drum patterns.
2. VEL SENS, NORMAL. This setting is the default setting and works well in most cases.
3. VEL SENS, HEAVY. Use this setting if you prefer a heavy touch on the keys.
4. FIXED, 64. This setting will always send a fixed MIDI velocity value of 64 without any touch response.
5. FIXED, 100. This setting will always send a fixed MIDI velocity value of 100 without any touch response.
6. FIXED, 127. This setting will always send a fixed MIDI velocity value of 127 without any touch response.

To set the velocity response:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the PAD position;
- Reached the PAD position press the DATA push-knob;
- The display will show CH and will . Rotate the the DATA knob clockwise to reach the VEL position;
- The display will show the current velocity value (1 to 6);
- By rotating the DATA knob you can select the velocity response from 1 to 6;
- To confirm your input press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

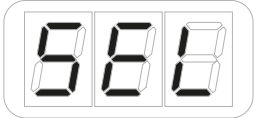
## 5.3.4.3 Single Pad editing



You can assign a Note a CC or a PC to any drum pad. To edit the single pad:

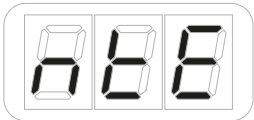
- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the PAD position;

- Reached the PAD position press the DATA push-knob;
- The display will show CH and will . Rotate the the DATA knob clockwise to reach the PAD position;
- The display will show SEL (select) and the 8 pads will start to pulse slowly;



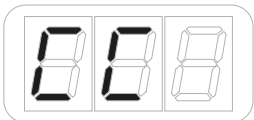
- To select the desired pad press it: the selected pad will begin to slowly pulse;
- The display will show NTE (note) and by rotating the DATA knob it will cycle to CC (control change) and PC (program change). Select NTE with the DATA push-knob if you want to assign a Note to the selected pad, select CC if you want to assign a control change to the selcted pad, or selct PC if you want to assign a program change to the selected pad;

**To assign a Note**, select NTE with the DATA push-knob as described above:

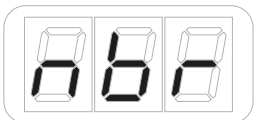


- The display will show C3 by default;
- You can assign any note pressing any key on the first octave on the left of the keyboard;
- Once you have assigned the note you can choose the octave by rotating the DATA knob. The display will show you the note and the octave you have chosen;
- To confirm press the DATA push-knob. To cancel press the CANCEL/NO key (this way the note won't be assigned and the keyboard will wxit the Edit Mode);
- The keyboard will return to display SEL to let you select another pad to be edited.
- If you want to edit another pad repeat the step above, otherwise press the DATA push-knob to confirm your editing. If you want to not confirm the editing press the CANCEL/NO key.
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode.

**To assign a CC**, select CC with the DATA push-knob as described above:



- The display will show NBR (number) to let you insert the MIDI control change number. Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key

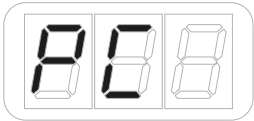


- To confirm press the DATA push-knob;
- The display will show MOM (momentary) or LCH (latch) to let you set the way the pad will send the message. To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will return to display SEL to let you select another pad to be edited;

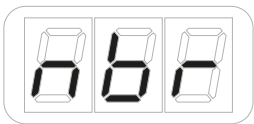


- If you want to edit another pad repeat the step above, otherwise press the DATA push-knob to confirm your editing. If you want to not confirm the editing press the CANCEL/NO key.
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode.

**To assign a PC**, select PC with the DATA push-knob as described above:

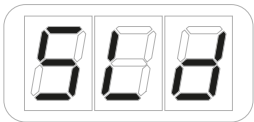


- The display will show NBR (number) to let you insert the MIDI control change number. Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key



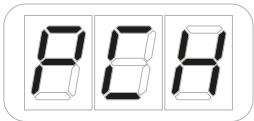
- To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will return to display SEL to let you select another pad to be edited;
- If you want to edit another pad repeat the step above, otherwise press the DATA push-knob to confirm your editing. If you want to not confirm the editing press the CANCEL/NO key.
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode.

## 5.3.5 Slider edit



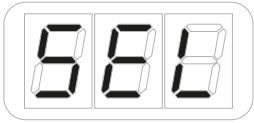
It is possible to assign any CC to each sliders.

### 5.3.5.1 Assign a Pitch bend command to a slider



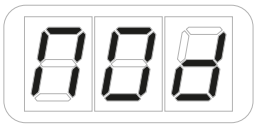
To assign a pitch bend command to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change).
- Reached the PCH position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a pitch bend command to the slider;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.5.2 Assign a Mod wheel command to a slider



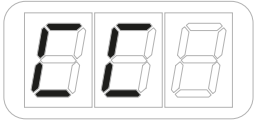
To assign a Mod wheel command to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change).
- Reached the MOD position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a modulation wheel command to the slider;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.5.3 Assign a CC message to a slider



You can assign the fader mode (hold or return to zero) as well as the CC number associated to the slider.

Hold mode: the slider will act like a mechanical fader, so it will retain the position;

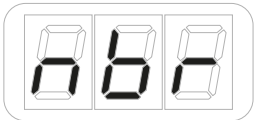
Return to zero mode: in this mode the slider will automatically return to zero position once not touched;

To assign a generic CC message to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change).
- Reached the CC position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a CC message to the slider;
- The display will show HLD (hold mode) and by rotating the DATA knob it will cycle to RET (return to zero mode);
- Select the mode you need by pressing the DATA push-knob;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number you want to assign to the slider;

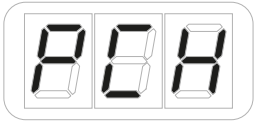


- Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key;
- To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.6 Slider editing on iRig Keys I/O 25

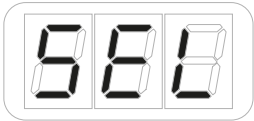
iRig Keys I/O 25 has two sliders that send by default pitch/mod message and Octave/PC message. It is possible to edit both the sliders to send different messages.

### 5.3.6.1 Assign a Pitch bend command to a slider



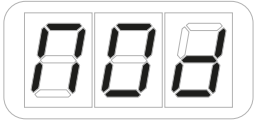
To assign a pitch bend command to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



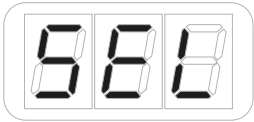
- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show 1 and will cycle between 1 and 2. This means that you can assign the desired control to the primary (1) or alternative (2) function of the slider;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change) -> OCT (octave) -> PC (Programm Change).
- Reached the PCH position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a pitch bend command to the slider;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.6.2 Assign a Mod wheel command to a slider



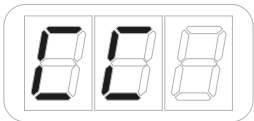
To assign a Mod wheel command to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show 1 and will cycle between 1 and 2. This means that you can assign the desired control to the primary (1) or alternative (2) function of the slider;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change) -> OCT (octave) -> PC (Programm Change).
- Reached the MOD position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a modulation wheel command to the slider;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.6.3 Assign a CC message to a slider



You can assign the fader mode (hold or return to zero) as well as the CC number associated to the slider.

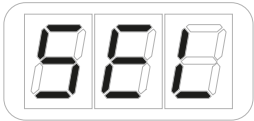
Hold mode: the slider will act like a mechanical fader, so it will retain the position;

Return to zero mode: in this mode the slider will automatically return to zero position once not touched;

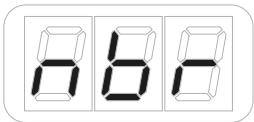
To assign a generic CC message to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;

- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;

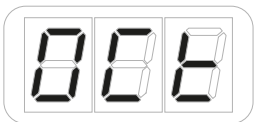


- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show 1 and will cycle between 1 and 2. This means that you can assign the desired control to the primary (1) or alternative (2) function of the slider;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change) -> OCT (octave) -> PC (Programm Change).
- Reached the CC position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a CC message to the slider;
- The display will show HLD (hold mode) and by rotating the DATA knob it will cycle to RET (return to zero mode);
- Select the mode you need by pressing the DATA push-knob;
- The display will show NBR (number) to let you insert the CC number you want to assign to the slider;



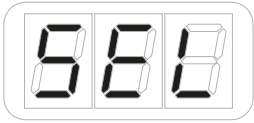
- Insert the MIDI control change number (from 0 to 127) with the keys marked from 0 to 9. You can cancel your input with the CANCEL/NO key;
- To confirm press the DATA push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.6.4 Assign the Octave control to a slider



To assign the Octave control to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show 1 and will cycle between 1 and 2. This means that you can assign the desired control to the primary (1) or alternative (2) function of the slider;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change) -> OCT (octave) -> PC (Programm Change).
- Reached the OCT position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a modulation wheel command to the slider;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

### 5.3.6.5 Assign the Program Change control to a slider



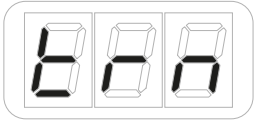
To assign the program change control to a slider:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the SLD position;
- Reached the SLD position press the DATA push-knob;
- The display will show SEL (select) to let you select the control you want to edit. All the led bars will start to pulse;



- Press or touch the slider you want to edit;
- The display will show 1 and will cycle between 1 and 2. This means that you can assign the desired control to the primary (1) or alternative (2) function of the slider;
- The display will show PCH (pitch) and by rotating the DATA knob it will cycle to MOD (MOD wheel) -> CC (control change) -> OCT (octave) -> PC (Programm Change).
- Reached the PC position press the DATA push-knob to confirm you want to assign a modulation wheel command to the slider;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 5.3.7 Transport edit



The transport control buttons are dedicated buttons for sending conventional transport control commands: Stop/Return-to-start/FFW, Play, Record. You can use the transport format editing (in the Preset menu) to set these buttons to send RT (Real Time), CC (MIDI CC) and MMC (MIDI Machine Control).

To set the transport format:

- Enter Edit Mode by pressing the ALT and EDIT buttons;
- The display will show GLO. Rotate the DATA knob until you reach the PRE position. Press the DATA push-knob to confirm you want to edit a parameter in the preset menu;
- The display will show DTA. Rotate the DATA knob clockwise to reach the TRN position;
- Reached the TRN position press the DATA push-knob;
- The display will show the current format of the transport buttons: MMC, CC or RT.
- Select the format by pushing the DATA knob push-knob;
- The keyboard will exit automatically the Edit Mode;
- You can exit the Edit mode any time by pressing the CANCEL/NO key.

## 6 Low Battery

When the battery level approach to be low, the INPUT LED will fast blink red.

## Troubleshooting

### Sound is distorted.

You're probably overloading the input. Check that the input gain on iRig Keys I/O is set properly. If the Audio Level LED is red when you play your instrument or sing or talk into a mic, decrease the input gain as described in this guide.

### I don't get any sound.

In order for iRig Keys I/O to turn on, a Core Audio-compatible audio app must first be launched on your iOS device or Mac.

iOS: be sure you are using an app that works with audio input from the Lightning dock connector.

Mac: be sure you have set "iRig Keys I/O" as the audio or MIDI input device on the audio app you are using.

### Phantom power doesn't turn ON when connected to an iOS device.

Check that you have inserted working AA batteries in iRig Keys I/O's battery compartment, or that you've connected iRig Keys I/O to the external power supply.

### I can't get any sound from my condenser microphone.

Your microphone may need phantom power. Turn phantom power on by moving the iRig Keys I/O button to the ON position.



## Specifications

### Microphone Input

Microphone Input: balanced female 3-pin, XLR. Pin 2: hot / Pin 3: cold / Pin 1: ground

Microphone Input Level: from 6 mVpp to 1.4 Vpp

Microphone Input Impedance: 3.2 kOhms

Gain Range: 46 dB

Phantom Power: +48V  $\pm$  4V

Frequency Response: 20 Hz - 20 kHz  $\pm$ 1.5dB

Input Noise: -100 dB RMS

### Instrument Input

Instrument Input: unbalanced, Hi-Z, TS 1/4" Jack, Tip: signal / Shield: ground

Instrument Input Level: from 30 mVpp to 6.9 Vpp

Instrument Input Impedance: 1 MOhms

Gain Range: 27 dB

Frequency Response: 20 Hz - 20 kHz  $\pm$ 1.5dB

Input Noise: -100 dB RMS

### Line Output

Line Outputs: 2x balanced, TRS 1/4" Jack, Tip: hot / Ring: cold / Shield: ground

Floating Balanced Outputs with automatic level compensation when working in unbalanced mode

Maximum Output Level: +13 dBu into 600 Ohms balanced load

Frequency Response: from 10 Hz to 21 kHz ( $\pm$  0.2dB)

Output Dynamic Range: 102 dB(A)

Output Impedance: 150 Ohms balanced

### Stereo Headphone Output

Connector: 1/8" TRS Jack. Tip: right / Ring: left / Shield: ground

Headphone Level Power 100mW into 50 Ohms

### Other Input/Output

DC barrel: 1x DC barrel. For power and device charging.

Device Connector: mini-DIN

External Pedal Input: 1/4" TRS Jack

### Common

Conversion: 16 or 24-bit A/D - D/A

Sampling Rate: 44.1 kHz, 48 kHz, 88.2 kHz and 96 kHz

## Power

- USB bus powered when used with a computer
- Battery powered (4xAA included) when used with an iOS device
- DC power supply (not included, iRig PSU 3A sold separately)\*

## Keyboard

Keys: 25 or 49 (depending on the version) full-size keys with velocity

## Pads

8 velocity-sensitive multi color assignable pads

## Warranty

Please visit:

**[www.ikmultimedia.com/warranty](http://www.ikmultimedia.com/warranty)**

for the complete warranty policy.

## Support and more info

**[www.ikmultimedia.com/support](http://www.ikmultimedia.com/support)**

**[www.irigkeysio.com](http://www.irigkeysio.com)**

Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

## 電源アダプターに関する情報

電源アダプターは専用のものをご利用下さい。購入はこちら：[www.ikmultimedia.com/irigpsu3a](http://www.ikmultimedia.com/irigpsu3a)

電源アダプターによる給電が必要な場合は、必ず専用のもの (iRig PSU 3A) をご利用下さい。このアダプターは世界共通仕様ですので、付属のコネクターからご利用地域の電源コンセントに適合したものを装着します。

IK Multimediaは、規定 (iRig PSU 3A) 以外の電源アダプターを利用した際の破損、トラブル等に関する責務は負いかねますので、予めご了承下さい。

規定 (iRig PSU 3A) 以外の電源アダプターを利用した場合、以下の事項で示されるリスクや問題に遭遇する可能性があります：

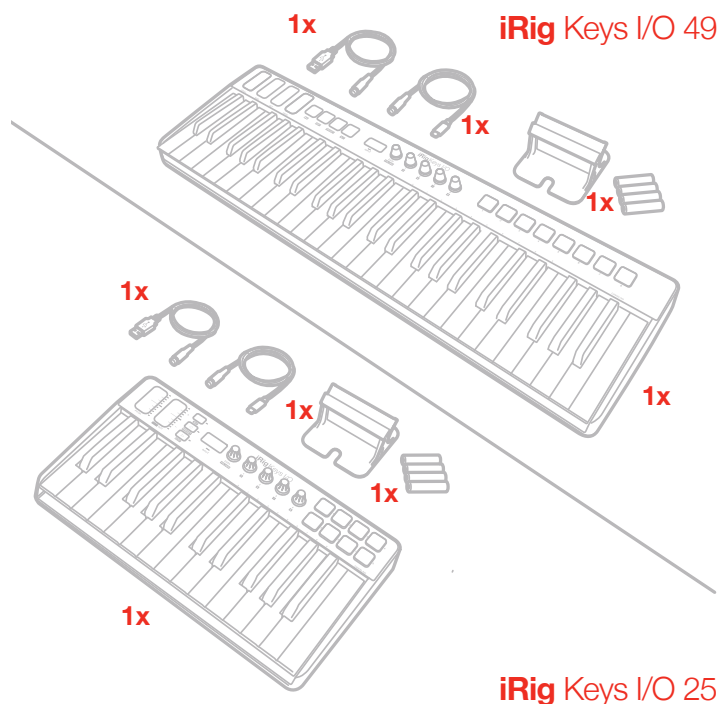
- 安全性の確保 (発火や機器の損傷)
- Appleデバイスへの適切な給電
- ノイズ混入

## iRig Keys I/O - パッケージ同梱物

この度は、iRig Keys I/Oをお求め頂き、誠に有難うございます。

以下、パッケージ同梱物になります：

- iRig Keys I/O本体 (25または49)
- Lightningケーブル x1本
- USBケーブル x1本
- 単三型電池 x4本
- タブレットスタンド x1
- クイックスタートガイド (Quick Start Guide) x1
- 登録カード (Registration Card) x1



## iRig Keys I/Oの登録

登録をすることで、テクニカルサポートへのアクセス、保証の有効および無料のJamPoints™をお客様のアカウントを通じて受け取ることが可能になります。JamPoints™は、将来IK製品をお求め頂く際の割引としてご利用頂けます。また、ご登録頂くことで、最新のソフトウェアアップデートやIK製品に関する情報を随時受け取ることが可能になります。

登録はこちらから：[www.ikmultimedia.com/registration](http://www.ikmultimedia.com/registration)

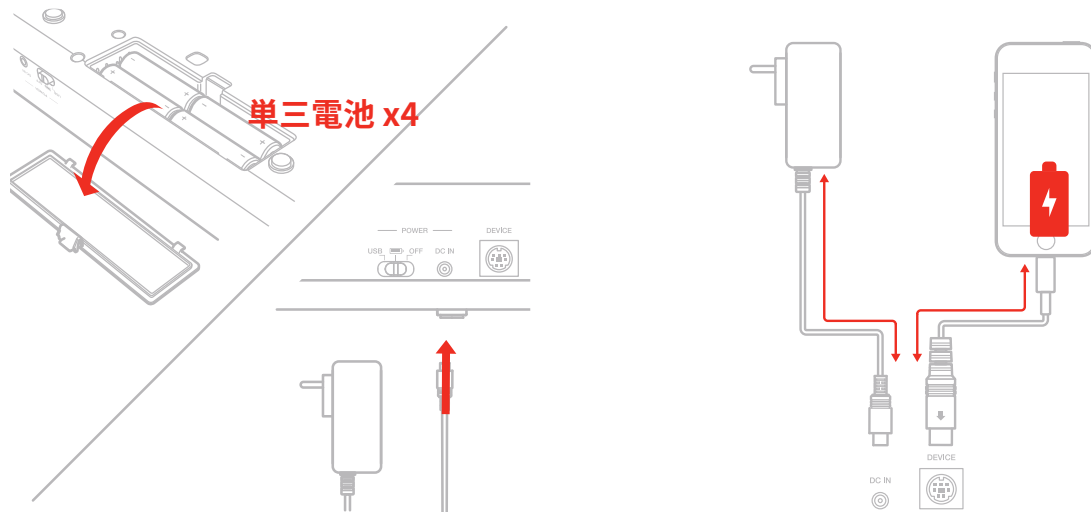
## 1 インストールと設定

iRig Keys I/OはUSBバス電源、あるいは単三電池によるバッテリー駆動や専用の電源アダプター（別売）で扱うことが可能です。

**iOS:** iOSデバイスと接続してご利用になれる場合は、単三電池もしくは電源アダプターが必要です。電源アダプターで接続した場合、iOSデバイスへの給電も行われます。また、電池と電源アダプターの両方を装着した場合、常に電源アダプターの使用が優先されます。

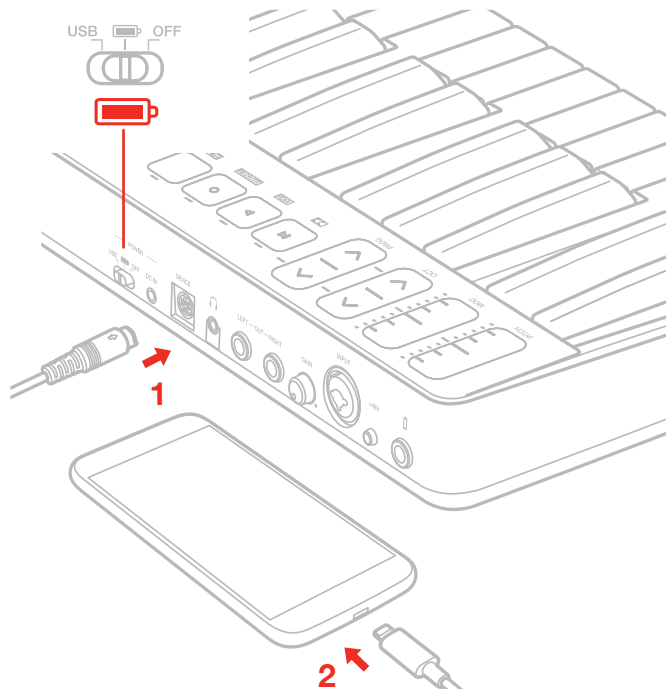
**USB:** 通常、USBホスト（MAC、WindowsまたはAndroidデバイス）と接続した場合、ホストデバイスのUSB端子からの給電で動作します。もし、ホストから十分な電源が供給されない場合、単三電池もしくは電源アダプターを使用して駆動することが可能です。

**重要:** POWERスイッチが”電池アイコン”ポジションに設定され、電池が装着されている場合、ホストからのUSBバス電源の状況に関わらず（十分であっても）、iRig Keys I/Oはバッテリー駆動で動作します。



### 1.1 iOSデバイス

1. 付属のMini-DIN - Lightningケーブルを使用して、iRig Keys I/OのDEVICEコネクタとiOSデバイスを接続します。
2. iRig Keys I/OのPOWERスイッチを”電池”ポジションに設定します。（電池、電源アダプターに関わらず、このポジションに設定します。）



## 3. お好みのアプリのダウンロードと起動をします。

iOS環境にはSampleTank 3、Miroslav Philharmonik 2 CE\*、Syntronik Pro-Vが無料提供されます。  
macOS/Windows PCにはSampleTank 3、Miroslav Philharmonik 2 CE\*、Syntronik Pro-V、T-RackS Deluxe、Ableton® Live 9 Lite、PreSonus® Studio One Primeが無料提供されます。



無料ダウンロードはこちら

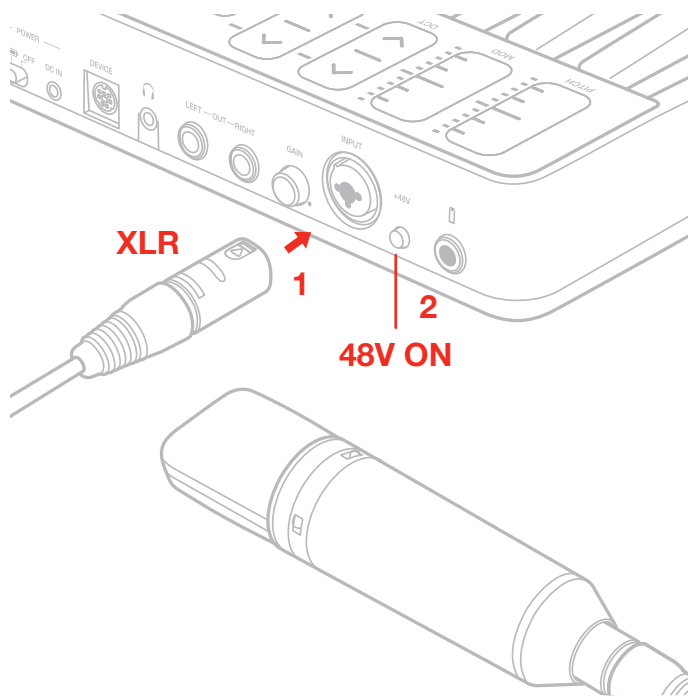
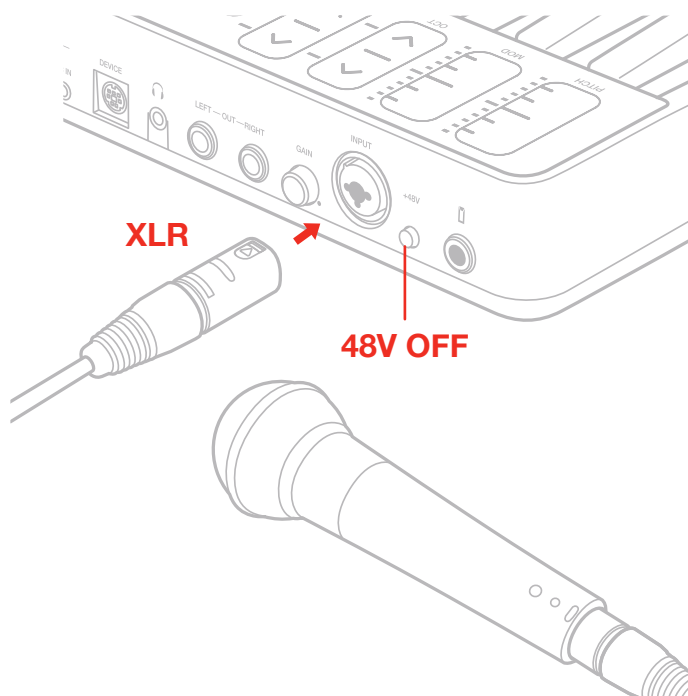


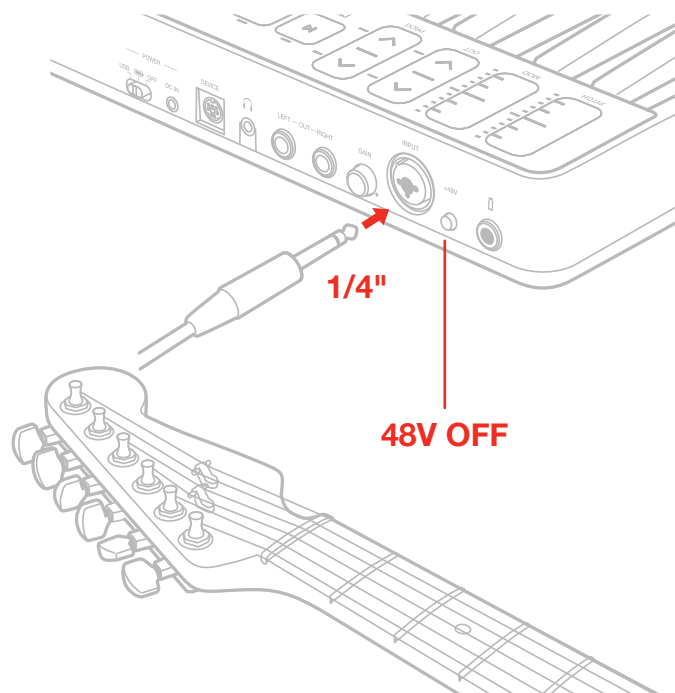
[ikdownloads.com/irigkeysio25](https://ikdownloads.com/irigkeysio25)



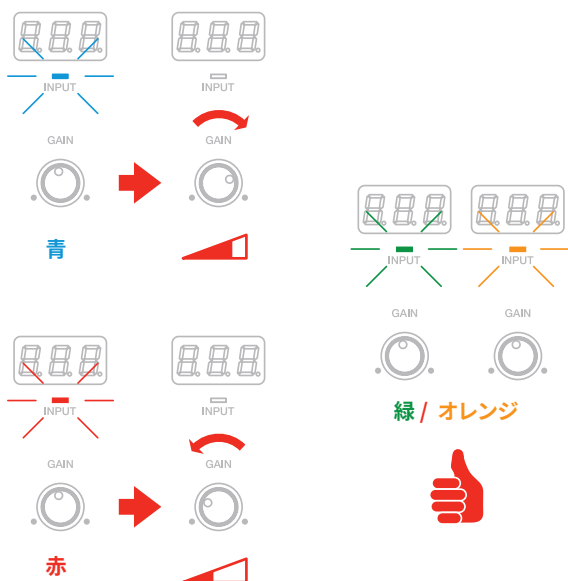
[ikdownloads.com/irigkeysio49](https://ikdownloads.com/irigkeysio49)  
\*iRig Keys I/O 49のみ

## 4. コンボ仕様のINPUTジャックにマイクロフォンまたは楽器からのケーブルを接続します。マイクロフォンと接続する場合、XLR 3ピン オス - メス仕様のケーブルを使用します。また、マイクロフォンの仕様に従い、接続後に+48スイッチをオンにしてファンタム電源供給を可能にします。(接続前や不要な際はスイッチをオフにします。)

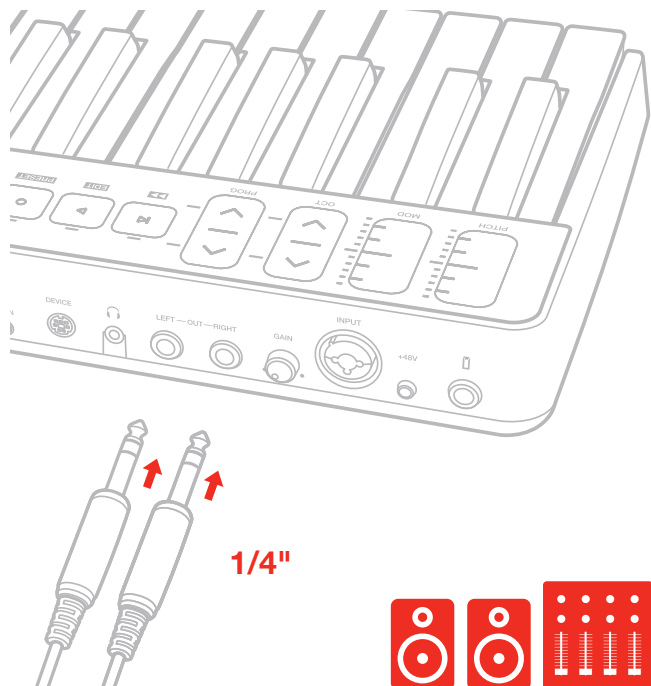




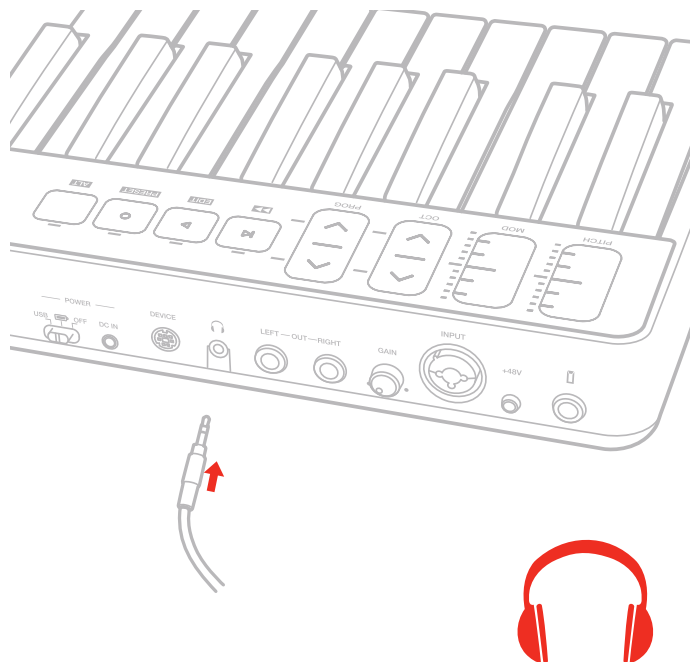
5. GAINノブで、入力信号を適切なレベルに設定します。



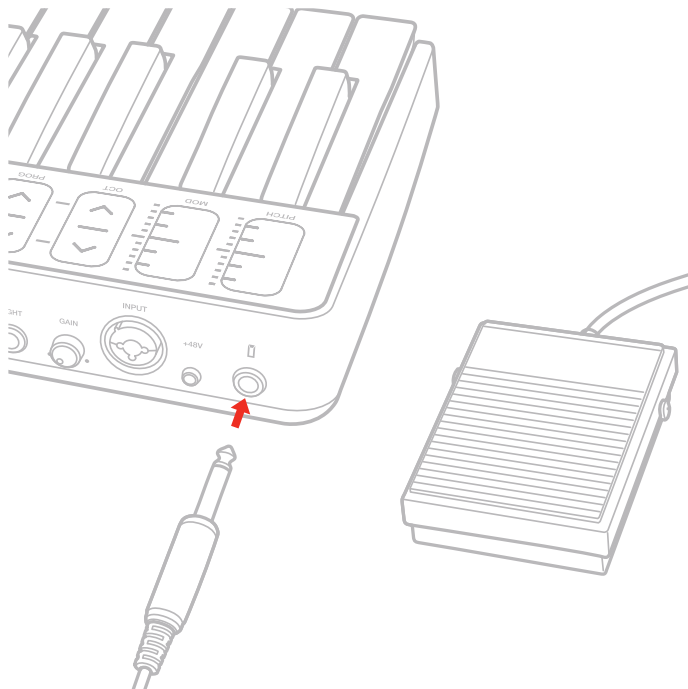
6. ステレオライン出力 (LEFT - OUT - RIGHT) をミキサー、アンプあるいはPAシステムに接続します。出力ボリュームの調節は、トップパネルのDATA/VOLUMEノブで行います。(このマニュアルのインストラクションの項目もご参照下さい。) この出力はフローティングバランス仕様で、フローティング巻きのトランスフォーマーをシミュレーションします。この仕様の利点はバランスとアンバランス、どちらの接続でも同じ音量を得ることが可能なおところにあります。また、この仕様の出力はステージ用途に最適で、DIボックスを用いることなく、ミキサーに直接繋ぐことができます。そして、十分な音量と品質も約束されています。



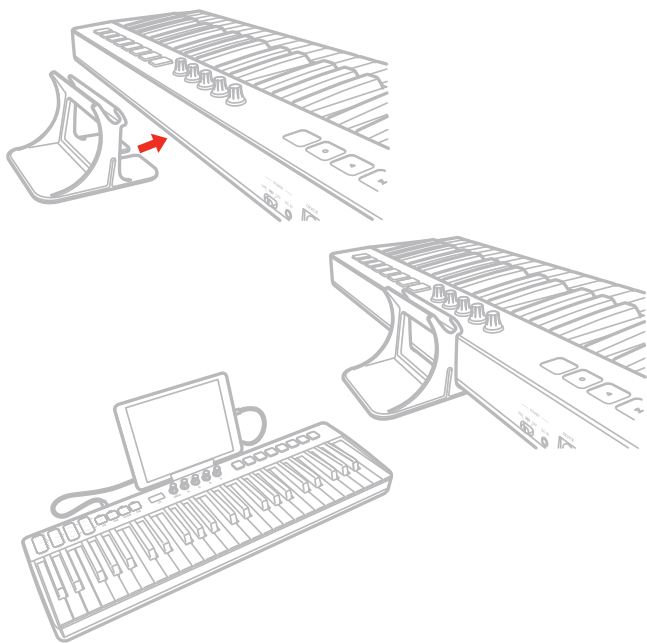
7. ヘッドフォンはヘッドフォン出力に接続します。必要に応じて、出力ボリュームの調節を、トップパネルのDATA/VOLUMEノブで行います。(このマニュアルのインストラクションの項目もご参照下さい。)



8. 必要あらば、フットスイッチやエクスプレッションペダルをiRig Keys I/Oのペダル端子に接続します。この端子は、TRS仕様ですが、TS仕様のフットスイッチにも対応します。



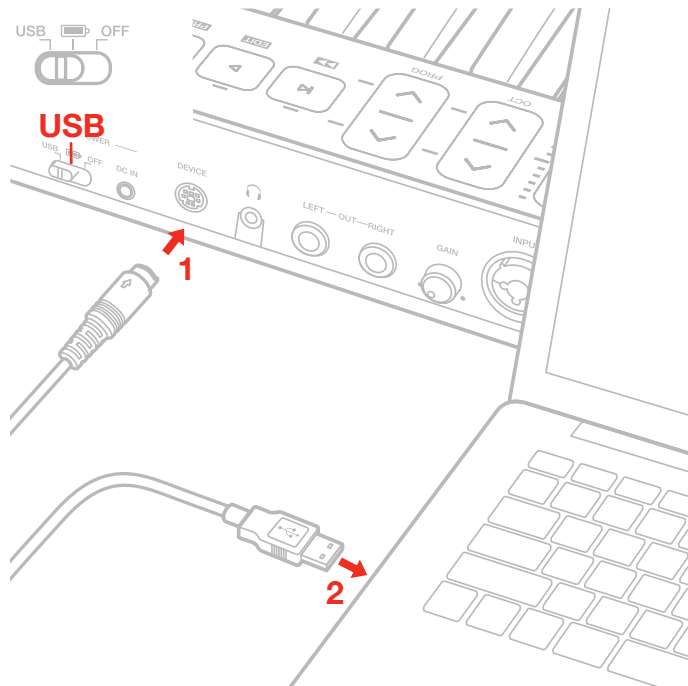
9. iOSデバイスを載せる為のタブレットスタンドを装着します。





## 1.2 macOS/Windows PC

1. 付属のMini-DIN - USBケーブルを使用して、iRig Keys I/Oとコンピューターを接続します。この際、Mini-DIN側はiRig Keys I/O背面パネルのDEVICEコネクター、USB端子はコンピューターのUSBコネクターに装着します。
2. iRig Keys I/O背面パネルのPOWERスイッチをUSBポジションに設定します。



3. お好みのアプリのダウンロードと起動をします。
4. コンボ仕様のINPUTジャックにマイクロフォンまたは楽器からのケーブルを接続します。マイクロフォンと接続する場合、XLR 3ピン オス - メス仕様のケーブルを使用します。また、マイクロフォンの仕様に従い、接続後に+48スイッチをオンにしてファンタム電源供給を可能にします。(接続前や不要な際はスイッチをオフにします。) 接続後、GAINノブで入力信号を適切なレベルに設定します。
5. ステレオライン出力 (LEFT - OUT - RIGHT) をミキサー、アンプあるいはPAシステムに接続します。出力ボリュームの調節は、トップパネルのDATA/VOLUMEノブで行います。(このマニュアルのインストラクションの項目もご参照下さい。)
6. ヘッドフォンはヘッドフォン出力に接続します。必要に応じて、出力ボリュームの調節を、トップパネルのDATA/VOLUMEノブで行います。(このマニュアルのインストラクションの項目もご参照下さい。)
7. 必要ならば、フットスイッチやエクスプレッションペダルをiRig Keys I/Oのペダル端子に接続します。この端子は、TRS仕様ですが、TS仕様のフットスイッチにも対応します。
8. タブレットを使用する場合、タブレットスタンドを装着します。

## 2 MIDIコントローラー

### 2.1 キーボード

iRig Keys I/O 25のデフォルト音域設定は、C2からC4の間になります。

iRig Keys I/O 49のデフォルト音域設定は、C1からC5の間になります。

鍵盤の音域は、OCT (アップとダウン) ボタンを使用してオクターブ単位で上下にシフト可能です。

### 2.2 ドラムパッド

iRig Keys I/O 25は、8つのドラムパッドを装備し、2列x4パッドでトップパネルに配置されています。

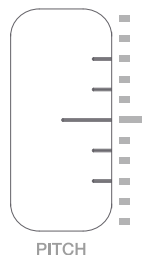
iRig Keys I/O 49は、8つのドラムパッドを装備し、1列x8パッドでトップパネルに配置されています。

iRig Keys I/Oのパッドはすべて、MIDIノートオンとオフ、MIDIチャンネル、MIDI CC情報を送ることが可能です。送信情報 (ノートまたはCC、およびMIDIチャンネル) の設定はパッド毎に行うことが出来ます。また、それぞれのパッドにRGBバックライトが装備されていますので、パッドの状況を照度と色で視覚的に確認することも可能です。

### 2.3 タッチセンシティブコントロール

#### 2.3.1 iRig Keys I/O 49

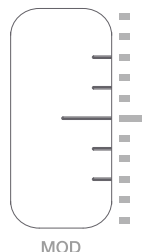
##### PITCH - ピッチベンド



PITCHのタッチと上下のスライド操作で、ピッチベンド情報の送信が発生します。ピッチベンド量はスライド量に比例します。指がセンサーから離れると自動でセンターポジションに戻ります。

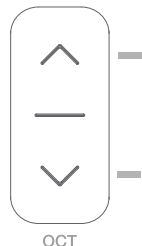
ご注意: 実際のピッチベンド量は、ご利用 (この情報を受け取る側) のソフトウェアの設定や仕様に依存します。また、このコントロールは、設定によって、ピッチベンドの代わりに他のMIDI CCを扱うことが可能です。(詳細はこのマニュアルの該当項目に記載しています。)

##### MOD - モジュレーションホイール



MODのタッチと上下のスライド操作で、モジュレーションホイール情報 (MIDI CC#1) の送信が発生します。一番下のポジションで値:0、一番上で値:127を送信します。通常、このコントロールで音色のビブラートやトレモロ量を扱いますが、その限りではありません。モジュレーションホイール (MIDI CC#1) の操作対象は、iRig Keys I/Oではなく、受信側の設定になります。また、このコントロールは、設定によって、モジュレーション情報の代わりに他のMIDI CCを扱うことが可能です。(詳細はこのマニュアルの該当項目に記載しています。)

## OCT - オクターブシフト

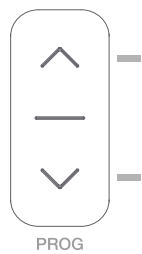


iRig Keys I/O 49のデフォルト音域設定は、C1からC5の間になります。

鍵盤の音域は、OCT (アップとダウン) ボタンを使用してオクターブ単位で、最大4オクターブ上下にシフトさせることが可能です。

操作時のボタンの点滅回数で、何オクターブシフトさせたのかを確認することが出来ます。また、ディスプレイでもこのことを表示します。例えば、デフォルトポジションから、1オクターブ上げた場合の表示は” 1”、1オクターブ下げた場合は” -1”と表示されます。

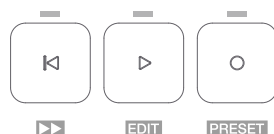
## PROG - プログラムチェンジ



PROG (アップとダウン) ボタンは、MIDIのプログラムチェンジ情報を扱います。ここでのボタン操作で、プログラムチェンジ番号が +1 または -1 送られます。

プログラムチェンジ情報は、主に音色の切り替えに使用し、それに対応したソフトウェアで扱うことが可能です。PROGボタンを操作した際、プログラムチェンジ番号は、7セグメントのディスプレイに表示されます。プログラムチェンジの設定に関する詳細は、このマニュアルの該当項目に記載しています。

## トランスポートとALTボタン



これらのタッチセンサボタンは、トランスポートコントロールに使用します。左から停止/スタートポジションに戻る/早送り (ALTボタンオン時)、再生、録音になります。右端のALTボタンは、オン・オフで他のボタンやノブの代替機能にアクセスします。

例えば、ALTがオンの場合、左端のトランスポートボタンは、ボタン下のラベル印字の通り、早送りボタンとして機能し、再生ボタンはEDITモード、録音ボタンはPRESETモードにアクセスします。

EDITとPRESETモードに関しては、このマニュアルの該当項目に記載しています。

**重要:**PRESETモードは、ご利用のソフトウェアとの連携を適切にする際に使用します。

## 2.3.2 iRig Keys I/O 25

### MOD / PITCH - モジュレーションホイールとピッチベンド

通常、このスライダーはピッチベンドとして機能し、ALTボタンをオンにした場合、モジュレーションホイールの操作に切り替わります。

このコントロールの操作モードは、ホールドから”0に戻る”モードに設定出来ます。また、設定によって、他のMIDI CCを扱うことが可能です。(詳細はこのマニュアルの該当項目に記載しています。)

### PROG / OCT - プログラムチェンジとオクターブシフト

通常、このスライダーはオクターブシフトとして機能し、ALTボタンをオンにした場合、プログラムチェンジの操作に切り替わります。

このコントロールの操作モードは、ホールドから”0に戻る”モードに設定出来ます。また、設定によって、他のMIDI CCを扱うことが可能です。(詳細はこのマニュアルの該当項目に記載しています。)

## 2.4 ノブ



DATAノブは特定のソフトウェアでのブラウジングコントロール、あるいはユーザーによって設定されたMIDI CCの操作に使用します。また、ALT機能でオーディオ出力ボリュームの設定にも使用します。設定に関する詳細はこのマニュアルの該当項目に記載しています。

ノブ1から8は、コントロールチェンジ (CC) 情報を設定して、パラメーターの操作に使用します。ALTオフで1から4、ALTオンで5から8のデータ操作をします。設定に関する詳細はこのマニュアルの該当項目に記載しています。これらのノブはタッチセンシティブ仕様で、ノブに触れると現在のCC値がディスプレイに表示されます。また、タッチ操作でノブ操作とは異なるCCを送ることも可能です。(モメンタリーで自由な設定が可能です。詳細は後述。)

これらのノブはまた、異なる挙動の設定が可能です。(Relative/相対値、Absolute/絶対値の送信)

Absolute (ABS) モードではノブ操作で、0から127のCCのコントローラー値を扱います。ノブのステップ1つは値1の動きに相当し、時計回りに1刻み動かすと値は1つ上昇し、反時計回りに1刻み動かすごとに値は1減少します。

値が0または127に達しても、ノブを回し続ける限りデータは送信されます。

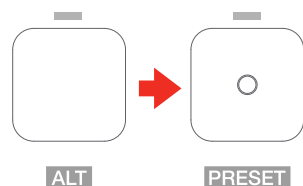
ノブ操作は、常にそのノブの直近操作(最後に操作された時点)の値を基準に増減します。

Relative (REL) モードでは、設定されたCCに対するカスタム値が用いられます。これは、対応アプリケーションで長いリストをブラウジングする際に便利です。

## 3 プリセット

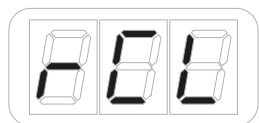
iRig Keys I/Oには、4つのファクトリープリセット (F01...F04) が用意され、99のユーザープリセット (U01...U99) を保持することが可能です。このことで予め用途に合わせて設定した構成を随時切り替えることが可能です。ノブ、パッド、タッチスライダーと外部のペダルに関する設定構成を保存し、いつでも呼び出す (リコール) することが可能です。ファクトリープリセットは呼び出しのみで上書きは出来ません。

プリセットメニューに入るには、ALTボタン押してからPRESETボタン (通常はトランスポートの録音ボタン) を押します。



メニューにアクセスするとディスプレイはRCLと表示され、ドラムパッドはユーザープリセットのU01からU08のラピッドリコールとして使用します。DATAノブ操作でRCLモードから、ユーザープリセットの保存 (STR) と削除 (DEL) モードに切り替えます。選択したモードを確定するにはDATAノブを押します。

### 3.1 プリセットリコール



- ALTとPRESETボタンで、プリセットモードに入ります。
- ユーザープリセットが保存されている場合、最初の8プリセットに応じてドラムパッドが点灯し、各々のプリセットの呼び出しに対応します。これは前出のプリセットのラピッドリコールになります。その他のプリセットは、以下の手順に従います。
- ディスプレイが「RCL」と表示している状態で、DATAノブを押します。
- リコールモードの最初はファクトリープリセットの1番 (F01) です。DATAノブを回すと、4つのファクトリープリセット (F01から04)、そして保存されているユーザープリセットが順番に表示されます。
- 目的のプリセットが表示されたらDATAノブを押して、そのプリセットを適用します。
- プリセット切り替えが確定すると、自動でプリセットモードが解除されます。また、設定を中止してプリセットモードから脱出する場合、CANCEL/NOキーを押します。

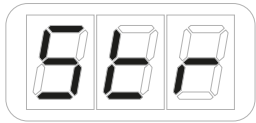
### 3.2 ユーザープリセットのラピッドリコール

8つのドラムパッドを使用して、ユーザープリセットを直接呼び出すことが可能です。この機能は、生演奏で即座にプリセット切り替えが必要な場面に便利です。

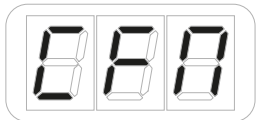
次の手順で、ドラムパッドを使用したプリセット呼び出しを行います：

- ALTとPRESETボタンで、プリセットモードに入ります。
- ユーザープリセットの保存状況に応じて、8つのプリセットがU1からU8の呼び出しボタンとして点灯します。(プリセット保存されていないパッドは点灯しません。)
- 目的のプリセット (パッド) を押すことで、プリセットが適用されます。
- プリセット切り替えが確定すると、自動でプリセットモードが解除されます。また、設定を中止してプリセットモードから脱出する場合、CANCEL/NOキーを押します。

## 3.3 プリセット保存



- ALTとPRESETボタンで、プリセットモードに入ります。
- DATAノブを回して、表示をRCLからSTRに切り替え、DATAノブを押します。これで、現在の設定構成が保存段階に入ります。
- 画面表示がU01（ユーザープリセット1）と表示されます。DATAノブを回して保存先のプリセットポジション（U01からU99）を決定します。
- 目的のポジションが表示されたら、DATAノブを押して保存を確定します。その場所のプリセット有無によって、その先の挙動が異なります。
- 保存先にプリセットが存在しない場合、そのままプリセット保存され、自動でプリセットモードが解除されます。
- 目的のポジションに、設定が既に保存されている場合、ディスプレイは”CFM”と表示されます。これは、既存プリセットの上書きをするかどうか再確認する為の表示です。上書きをする場合、再度DATAノブを押します。

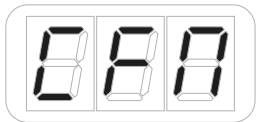


- 保存を中止してプリセットモードから脱出する場合、CANCEL/NOキーを押します。

## 3.4 ユーザープリセットの削除



- ALTとPRESETボタンで、プリセットモードに入ります。
- DATAノブを回して、表示をRCLからDELに切り替え、DATAノブを押します。これで、ユーザープリセットの削除モードになります。
- ディスプレイは”CFM”と表示されます。これは、全てのユーザープリセットを削除するかどうか再確認する為の表示です。



- 削除をする場合、再度DATAノブを押します。削除が完了すると、自動でプリセットモードが解除されます。
- 削除を中止してプリセットモードから脱出する場合、CANCEL/NOキーを押します。

## 4 工場出荷設定

### 4.1 グローバル設定

オーディオ出力ボリューム:50

プログラムチェンジ:0

キーボードMIDIチャンネル:1

キーボードヴェロシティ:2 (Normal)

キーボードトランスポート:C

ノブのタッチセンス:ON (Sensing) - OFF (Control Change)

### 4.2 Factory 1 - IKヴァーチャルインストゥルメント

一般的なDAWリモートとAbsoluteノブモード

DATAノブ -> CC#22 Relativeモード (ALT -> オーディオ出力ボリューム)

DATAプッシュ -> CC#23

スライダー1 -> ピッチベンド / iRig Keys I/O 25 スライダー1-> ピッチベンド (ALT -> モジュレーションホイール)

スライダー2 -> モジュレーションホイール / iRig Keys I/O 25 スライダー2-> オクターブ (ALT -> プログラムチェンジ)

エクスプレッションペダル -> Expression CC#11

サスティンペダル -> Sustain CC#64 (モメンタリー)

パッド1 -> C1

パッド2 -> D1

パッド3 -> E1

パッド4 -> F#1

パッド5 -> A#1

パッド6 -> G1

パッド7 -> B1

パッド8 -> C#2

パッドMIDIチャンネル -> 10

パッドヴェロシティ:2 (Normal)

ノブ1 -> CC#12 Absoluteモード (Touch CC#30 - デフォルトはオフ)

ノブ2 -> CC#13 Absoluteモード (Touch CC#31 - デフォルトはオフ)

ノブ3 -> CC#14 Absoluteモード (Touch CC#32 - デフォルトはオフ)

ノブ4 -> CC#15 Absoluteモード (Touch CC#33 - デフォルトはオフ)

ノブ5 -> CC#16 Absoluteモード (Touch CC#34 - デフォルトはオフ)

ノブ6 -> CC#17 Absoluteモード (Touch CC#35 - デフォルトはオフ)

ノブ7 -> CC#18 Absoluteモード (Touch CC#36 - デフォルトはオフ)

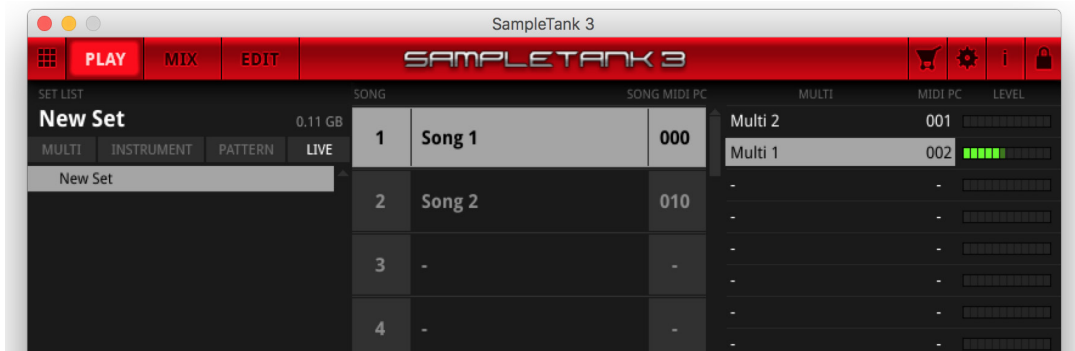
ノブ8 -> CC#19 Absoluteモード (Touch CC#37 - デフォルトはオフ)

トランスポート -> MMC

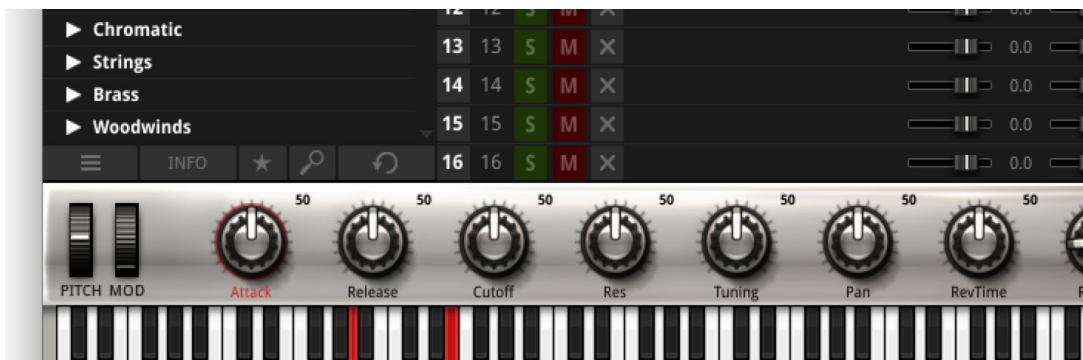
## 4.2.1 IKインストゥルメントの操作

### SampleTank 3とMiroslav Philharmonik 2

1. SampleTank 3を起動します。
2. DATAノブを回して、SampleTank 3ライブラリーのフォルダをスクロールします。
3. DATAノブを押してフォルダの内部にアクセスし、インストゥルメントを読み込みます。
4. PROGアップとダウンボタンで、読み込まれている SampleTank 3のLive Setプリセットに含まれているSampleTank 3 Multisの切り替えをします。



5. iRig Keys I/Oのノブ1から4で、SampleTank 3の最初の4つのマクロを操作します。タッチCCがオンになっている場合、ノブに触れるとリンクしているSampleTank 3の画面上のマクロがハイライト表示します。



6. ALTボタンをオンにするとiRig Keys I/Oのノブ1から4は、5~8としてSampleTank 3の次の4つのマクロを操作します。



## Syntronik

1. Syntronikを起動します。
2. DATAノブを回して、Syntronikライブラリーのフォルダをスクロールします。



3. DATAノブを押してフォルダの内部にアクセスし、インストゥルメントを読み込みます。
4. iRig Keys I/Oのノブは、SyntronikのMIDI learn機能を通じてお好みのパラメーターに割り当てることが可能です。

## 4.3 Factory 2 - Apple Logic Pro X/GarageBand

一般的なDAWリモートとAbsoluteノブモード

DATAノブ -> CC#22 Relativeモード (ALT -> オーディオ出力ボリューム)

DATAプッシュ -> CC#23

スライダー1 -> ピッチベンド / iRig Keys I/O 25 スライダー1 -> ピッチベンド (ALT -> モジュレーションホイール)

スライダー2 -> モジュレーションホイール / iRig Keys I/O 25 スライダー2 -> オクターブ (ALT -> プログラムチェンジ)

エクスプレッションペダル -> Expression CC#11

サスティンペダル -> Sustain CC#64 (モメンタリー)

パッド1 -> C1

パッド2 -> D1

パッド3 -> E1

パッド4 -> F#1

パッド5 -> A#1

パッド6 -> G1

パッド7 -> B1

パッド8 -> C#2

パッドMIDIチャンネル -> KEY

パッドヴェロシティ:2 (Normal)

ノブ1 -> CC#12 Absoluteモード (Touch CC#30 - デフォルトはオフ)

ノブ2 -> CC#13 Absoluteモード (Touch CC#31 - デフォルトはオフ)

ノブ3 -> CC#14 Absoluteモード (Touch CC#32 - デフォルトはオフ)

ノブ4 -> CC#15 Absoluteモード (Touch CC#33 - デフォルトはオフ)

ノブ5 -> CC#16 Absoluteモード (Touch CC#34 - デフォルトはオフ)

ノブ6 -> CC#17 Absoluteモード (Touch CC#35 - デフォルトはオフ)

ノブ7 -> CC#18 Absoluteモード (Touch CC#36 - デフォルトはオフ)

ノブ8 -> CC#19 Absoluteモード (Touch CC#37 - デフォルトはオフ)

トランスポート -> CC

## 4.4 Factory 3 - クロマチックパッドとMIDIボリュームとパン

**DATAノブ** -> CC#22 Relativeモード (ALT -> オーディオ出力ボリューム)

**DATAブッシュ** -> CC#23

**スライダー1** -> ピッチベンド / **iRig Keys I/O 25 スライダー1** -> ピッチベンド (ALT -> モジュレーションホイール)

**スライダー2** -> モジュレーションホイール / **iRig Keys I/O 25 スライダー2** -> オクターブ (ALT -> プログラムチェンジ)

**エクスプレッションペダル** -> Expression CC#11

**サステインペダル** -> Sustain CC#64 (モメンタリー)

**パッド1** -> C3

**パッド2** -> C#3

**パッド3** -> D3

**パッド4** -> D#3

**パッド5** -> E3

**パッド6** -> F3

**パッド7** -> F#3

**パッド8** -> G3

**パッドMIDIチャンネル** -> KEY

**パッドヴェロシティ**: 2 (Normal)

**ノブ1** -> CC#07 Absoluteモード (Touch CC#30 - デフォルトはオフ)

**ノブ2** -> CC#10 Absoluteモード (Touch CC#31 - デフォルトはオフ)

**ノブ3** -> CC#11 Absoluteモード (Touch CC#32 - デフォルトはオフ)

**ノブ4** -> CC#12 Absoluteモード (Touch CC#33 - デフォルトはオフ)

**ノブ5** -> CC#13 Absoluteモード (Touch CC#34 - デフォルトはオフ)

**ノブ6** -> CC#14 Absoluteモード (Touch CC#35 - デフォルトはオフ)

**ノブ7** -> CC#15 Absoluteモード (Touch CC#36 - デフォルトはオフ)

**ノブ8** -> CC#16 Absoluteモード (Touch CC#37 - デフォルトはオフ)

**トランスポート** -> MMC

## 4.5 Factory 4 - プログラムチェンジパッドとMIDIボリュームとパン

**DATAノブ** -> CC#22 Relativeモード (ALT -> オーディオ出力ボリューム)

**DATAブッシュ** -> CC#23

**スライダー1** -> ピッチベンド / **iRig Keys I/O 25 スライダー1** -> ピッチベンド (ALT -> モジュレーションホイール)

**スライダー2** -> モジュレーションホイール / **iRig Keys I/O 25 スライダー2** -> オクターブ (ALT -> プログラムチェンジ)

**エクスプレッションペダル** -> Expression CC#11

**サスティンペダル** -> Sustain CC#64 (モメンタリー)

**パッド1** -> PC000

**パッド2** -> PC001

**パッド3** -> PC002

**パッド4** -> PC003

**パッド5** -> PC004

**パッド6** -> PC005

**パッド7** -> PC006

**パッド8** -> PC007

**パッドMIDIチャンネル** -> KEY

**パッドヴェロシティ**: 6 (127固定)

**ノブ1** -> CC#07 Absoluteモード (Touch CC#30 - デフォルトはオフ)

**ノブ2** -> CC#10 Absoluteモード (Touch CC#31 - デフォルトはオフ)

**ノブ3** -> CC#11 Absoluteモード (Touch CC#32 - デフォルトはオフ)

**ノブ4** -> CC#12 Absoluteモード (Touch CC#33 - デフォルトはオフ)

**ノブ5** -> CC#13 Absoluteモード (Touch CC#34 - デフォルトはオフ)

**ノブ6** -> CC#14 Absoluteモード (Touch CC#35 - デフォルトはオフ)

**ノブ7** -> CC#15 Absoluteモード (Touch CC#36 - デフォルトはオフ)

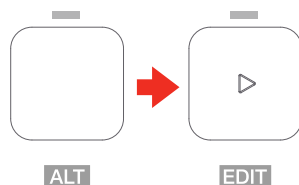
**ノブ8** -> CC#16 Absoluteモード (Touch CC#37 - デフォルトはオフ)

**トランスポート** -> MMC

## 5 エディットモード

エディットモードは、キーボード、パッド、タッチコントロール、ノブに関する設定とファクトリーリセットを行う際にアクセスします。

エディットモードに入るには、ALTボタンをオンにして、EDITボタン(通常は再生ボタン)を押します：



ディスプレイはGLOと表示し、グローバルパラメーターの設定にアクセスします。DATAノブを回すと表示はPREとなり、プリセットメニューモードとして、プリセットに保存された設定の変更にアクセス出来ます。選択したメニューモードに入るのは、DATAノブを押します。

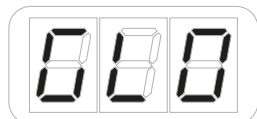
グローバル(GLO)メニューは、iRig Keys I/O全体に関する設定にアクセスします。ここでは、PC(プログラムチェンジ)、KEY(キーボード)、TCH(ノブのタッチ機能)、OFF(オールノートオフ)、RST(ファクトリーリセット)の設定が可能です。

プリセット(PRE)メニューは、プリセットに関する設定にアクセスします。ここでは、DTA(DATAノブ)、ENC(ノブ)、PED(外部ペダル)、PAD(ドラムパッド)、SLD(スライダー)、TRN(トランスポートボタン)に関する設定を行います。

### 5.1 オーディオ出力ボリューム

通常、オーディオ出力ボリュームは、DATAノブのALT機能として設定されています。従いまして、出力音量は、ALTボタンをオンにして、DATAノブの操作で行います。ALTボタンオフの状態で作成する設定に変更することも可能です。詳細は、該当項目に記載しています。

### 5.2 グローバルエディットメニュー



## 5.2.1 MIDIプログラムチェンジの送信と設定、プログラムチェンジ番号設定

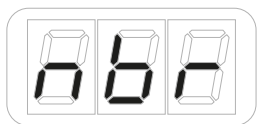


iRig Keys I/Oからプログラムチェンジを送る場合、二通りの方法があります：

1. PROGアップとダウンボタンで、順番にプログラムチェンジ番号を送ります。
2. エディットモードから特定のプログラムチェンジ番号を直接送ります。この方法の場合、送信されたプログラムが現在のプログラム（カレントプログラム）として、これを軸にPROGアップとダウンボタンで切り替えることが可能です。この操作は、受信側とiRig Keys I/Oのディスプレイ表示を一致させる際に便利です。

プログラムチェンジ番号を直接送る手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押してグローバルパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、目的のパラメーターを表示します。
- ・ ディスプレイがPCと表示されたら、DATAノブを押して、プログラムチェンジ設定に入ります。
- ・ ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してプログラムチェンジ番号（0から127）を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。



- ・ 数値を入力したら、DATAノブを押して、プログラムチェンジを送信します。
- ・ 送信と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

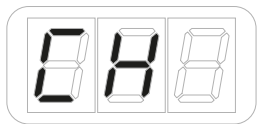
**重要：**受信側のプログラムが1から128の場合、iRig Keys I/O側では”1”を引いた値を送信します。

## 5.2.2 キーボードエディット



- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押してグローバルパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、目的のパラメーターを表示します。
- ・ ディスプレイがKEYと表示されたら、DATAノブを押して、キーボード設定に入ります。
- ・ ここでは更なるパラメーターが用意されています。最初がCH（MIDIチャンネル）、次がVEL（ヴェロシティ）、そしてTRS（トランスポーズ）の設定にアクセスします。

## 5.2.2.1 キーボードMIDIチャンネルの設定

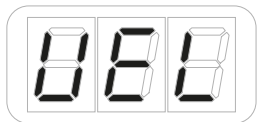


MIDI規格では16のチャンネルが策定されています。iRig Keys I/Oを使って音源を演奏する場合、iRig Keys I/Oの送信チャンネルと音源側の受信チャンネルを合わせる必要があります。

MIDIチャンネルの設定は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押します。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイがKEYと表示されたら、DATAノブを押して、キーボード設定に入ります。
- ・ ディスプレイがCHと表示されているのを確認して、もう一度DATAノブを押します。
- ・ DATAノブを回してMIDIチャンネル (1から16) に設定します。
- ・ 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。
- ・ 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.2.2.2 キーボードヴェロシティ感度 (タッチレスポンス) の変更



iRig Keys I/Oのキーボードはヴェロシティセンシティブ仕様です。つまり、打鍵の強さに応じて音量の大小を表現出来ます。この機能を活用することで、演奏スタイルと音色の響き方を合致させたり、より豊かな表現力を生み出す源となります。

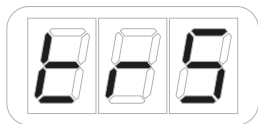
iRig Keys I/Oには、様々演奏スタイルに合わせて6つのヴェロシティ設定が用意されています：

1. VEL SENS. LIGHT (ライト設定)：軽い鍵盤タッチの設定です。速いパッセージやドラムパターンの入力に適しています。
2. VEL SENS. NORMAL (通常設定)：デフォルトの鍵盤タッチです。まずはこの設定で確認されることをお勧めします。
3. VEL SENS. HEAVY (ヘビー設定)：重い鍵盤タッチの設定です。
4. FIXED 64 (64固定)：打鍵の強さに対する反応は無効となり、常にヴェロシティ値：64で出力します。
5. FIXED 100 (100固定)：打鍵の強さに対する反応は無効となり、常にヴェロシティ値：100で出力します。
6. FIXED 127 (127固定)：打鍵の強さに対する反応は無効となり、常にヴェロシティ値：127で出力します。

ヴェロシティ設定の手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押します。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイがKEYと表示されたら、DATAノブを押して、キーボード設定に入ります。
- ・ 更にディスプレイ表示がVELになるようにDATAノブを回し、表示を確認したらDATAノブを押します。
- ・ DATAノブを回してヴェロシティ感度 (1から6) を設定します。
- ・ 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。
- ・ 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.2.2.3 キーボードトランスポーズ(半音単位)

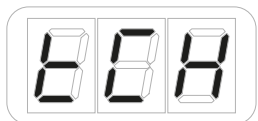


iRig Keys I/Oのキーボードは、半音単位でトランスポーズすることが可能です。この機能は、楽曲を別のキーで演奏する際、鍵盤ポジションを変えずに弾くことが出来ます。つまり、和音の押さえ方を変えずに済みます。

トランスポーズの手順は次の通りです：

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押します。
- DATAノブを回して、ディスプレイがKEYと表示されたら、DATAノブを押して、キーボード設定に入ります。
- 更にディスプレイ表示がTRSになるようにDATAノブを回し、表示を確認したらDATAノブを押します。
- ディスプレイには現在のトランスポーズ値(デフォルトはC)が表示されます。左端のオクターブの鍵盤のいずれかを押して、トランスポーズを設定します。
- 設定をするとディスプレイにその設定が表示されます。(黒鍵を押した場合、ノート表示のとなりに”ドット”が表示されます。)
- 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。
- 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.2.3 タッチノブ機能のオン・オフ

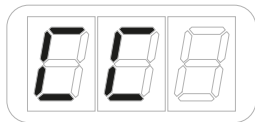


iRig Keys I/Oのノブは、タッチセンシティブ仕様で、触れることで回した際とは異なるMIDI CCを出力することが可能です。MIDI CC設定は、プリセットエディットモードで、それぞれのノブに対して行います。ここでは、タッチ機能のオン・オフを設定します。その手順は次の通りです：

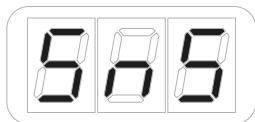
- エディットモードで、それぞれのノブに対して行います。ここでは、タッチ機能のオン・オフを設定します。その手順は次の通りです：
- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押します。
- DATAノブを回して、ディスプレイがTCHと表示されたら、DATAノブを押して、タッチ設定に入ります。
- タッチ設定になるとディスプレイがCCと表示され、DATAノブを回すことCC(コントロールチェンジ)とSNS(センシング)設定にアクセスします。CCはノブに触れた際に送信するコントロールチェンジ情報を設定し、SNSはタッチ機能のオン・オフをします。この2つの設定の組み合わせによって、ノブに触れた際の機能を設定します。デフォルト設定は、CC(オフ)とSNS(オン)で、ノブに触れた際のCCの送信は行われません。そして、CC(オン)とSNS(オフ)に設定した場合はタッチノブに設定されたMIDI CCは、触れただけでは送信されず、ノブを回した際に送られます。



- CCの設定の場合:

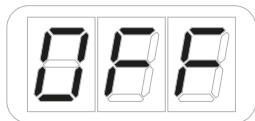


- DATAノブを回して、ONまたはOFFに設定します。(デフォルトはOFF)
- SNSの設定の場合:



- DATAノブを回して、ONまたはOFFに設定します。
- 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。
- 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.2.4 MIDI“オールノートオフ”情報の送信



MIDIを扱う際、時として音源が発音し続けたままになります。ほとんどのケースでは、MIDIノートオフ情報を送ることで、事象の発生を止めることが可能です。

iRig Keys I/Oは、MIDI CC#121と123の全コントローラーリセットとオールノートオフを同時に送信します。送信手順は次の通りです:

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押します。
- DATAノブを回して、ディスプレイがOFFと表示されたら、DATAノブを押して“オールノートオフ”情報を送信します。
- 送信と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

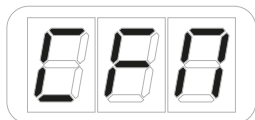
## 5.2.5 iRig Keys I/Oの本体リセット



iRig Keys I/OのMIDIチャンネル、プログラムチェンジ、オーディオ出力、プリセット、ヴェロシティ、トランスポーズとオクターブ、およびコントローラー設定を工場出荷時の状態にリセットすることが可能です。ただし、このリセットでユーザープリセットは失われることはありません。

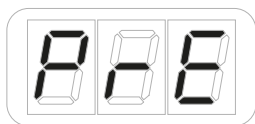
リセット手順は次の通りです：

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ディスプレイがGLOと表示されている状態で、DATAノブを押します。
- DATAノブを回して、ディスプレイがRSTと表示されたら、DATAノブを押してリセットをします。
- ディスプレイは”CFM”と表示されます。これは、リセットを実行するかどうか再確認する為の表示です。



- リセットをする場合、再度DATAノブを押します。リセットが完了すると、自動でエディットモードが解除されます。
- リセットを中止してエディットモードから脱出する場合、CANCEL/NOキーを押します。

## 5.3 プリセット設定メニュー



### 5.3.1 DATAノブ



DATAノブは、異なる挙動 (Relative/相対値、Absolute/絶対値の送信) の設定、オーディオ出力ボリュームの設定が可能です。

Absolute (ABS) モードではノブ操作で、0から127のCCのコントローラー値を扱います。ノブのステップ1つは値1の動きに相当し、時計回りに1刻み動かすと値は1つ上昇し、反時計回りに1刻み動かすごとに値は1減少します。

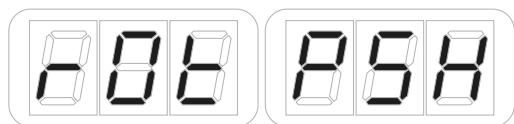
値が0または127に達しても、ノブを回し続ける限りデータは送信されます。

ノブ操作は、常にそのノブの直近操作 (最後に操作された時点) の値を基準に増減します。

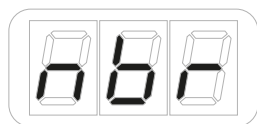
Relative (REL) モードでは、設定されたCCに対するカスタム値が用いられます。これは、対応アプリケーションで長いリストをブラウジングする際に便利です。

## 5.3.1.1 DATA ノブの設定

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ディスプレイ表示がDTAになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイが1と表示されます。これはDATAノブのALTボタンオン・オフに関連した状態を選択します。1はALTボタンオフ時、2はALTボタンオン時のDATAノブの設定を行います。
- 1か2のモードを選択して、DATAノブを押します。
- ディスプレイがVOLと表示されます。DATAノブを回すと表示がVOLからCCに切り替わります。
- VOLを設定した場合、オーディオ出力の操作を行います。(デフォルトでは、"2"のモードでこの設定にしています。) CCに設定した場合、選択されたコントロールチェンジ情報を扱います。
- VOLに設定した場合、DATAノブを押して、設定を確定したら、自動でエディットモードが解除されます。
- CCモードに設定した場合、更に設定が用意されています。
- 次の段階では、ROT (ロータリー) かPSH (プッシュ) 操作の設定をします。

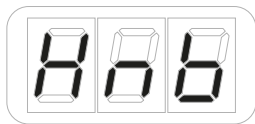


- ROT (ロータリー) モードはノブを回した際、PSH (プッシュ) モードはノブを押した際の設定になります。PSHモードでDATAノブを押すとディスプレイがNBRと表示され、CC番号の設定に切り替わります。
- ROTのディスプレイ表示でDATAノブを押すと、次の設定が表示されます。
- ノブを回した際の挙動: ABS (ABSOLUTE/絶対値) とREL (RELATIVE/相対値) の設定をDATAノブ操作で行います。決定をしたら、DATAノブを押してCC番号設定をします。
- ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してCC番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。



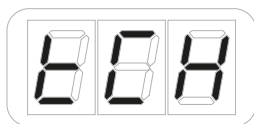
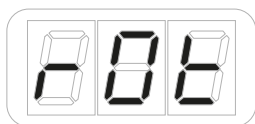
- 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。
- 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.2 ノブ(1~8) 設定

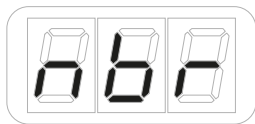


ノブ1から8の設定は次の通りです：

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ディスプレイ表示がKNBになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイが1と表示されます。ここで設定対象のノブをDATAノブ操作で選択します。1から4はALTボタンオフ時、5から8はALTボタンオン時のノブの設定です。
- 目的のノブを選択して、DATAノブを押します。
- ディスプレイがROTと表示されます。DATAノブを回すと表示がROT (ロータリー) からTCH (タッチ) に切り替わります。
- ROT (ロータリー) モードはノブを回した際、TCH (タッチ) モードはノブに触れた際のCC設定になります。(タッチ設定のオン・オフについてはこのマニュアルの3.1.4のグローバル設定について記載しています。)



- モードを決定したらDATAノブを押すと、次の設定が表示されます。
- ノブを回した際の挙動：ABS (ABSOLUTE/絶対値) とREL (RELATIVE/相対値) の設定をDATAノブ操作で行います。決定をしたら、DATAノブを押してCC番号設定をします。



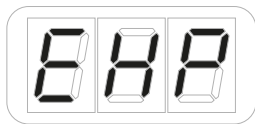
- ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してCC番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。
- 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。
- 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.3 外部ペダル設定

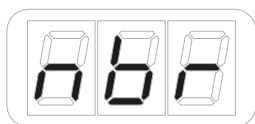


iRig Keys I/Oには、外部ペダル入力が用意されています。この入力は、サスティンとエクスペッションの両方に対応します。そしてCCまたはプログラムチェンジを扱うことが可能です。

## 5.3.3.1 エクスプレッションペダルのCC設定

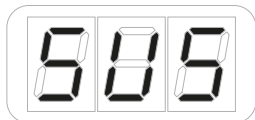


- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- DATAノブを回して、ディスプレイ表示がPEDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイがEXPと表示されます。この状態でDATAノブを押すと、エクスプレッションペダルの設定に入ります。
- ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してCC番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。

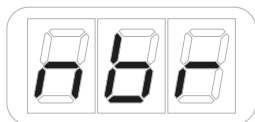


- 通常、ボリュームを操作する場合はCC#7、エクスプレッションとして扱う場合はCC#11に設定します。
- 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.3.2 サスティンペダルのCC設定



- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- DATAノブを回して、ディスプレイ表示がPEDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイがEXPと表示されます。DATAノブを回して表示をSUSに変更し、ノブ押すと、サスティンペダルの設定に入ります。
- ディスプレイがCCと表示されます。そのままDATAノブを押すとサスティンペダルをCCモードで扱う設定になります。
- ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してCC番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。

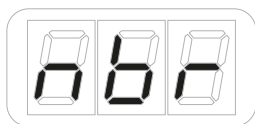


- 通常、サスティン(ホールド)ペダルに設定する場合はCC#64に設定します。数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。
- 次にディスプレイ表示がMONと表示されます。MON (MOMENTARY/モメンタリー) モードはペダルを踏んだ際にCC値(オン)を送信し、LCH (LATCH/ラッチ) モードはペダルを踏むごとにオンとオフを繰り返します。
- モード(MONまたはLCH)を決定したら、DATAノブを押して設定をします。
- 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.3.3 サスティンペダルのプログラムチェンジ設定

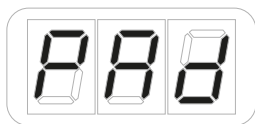


- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- DATAノブを回して、ディスプレイ表示がPEDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイがEXPと表示されます。DATAノブを回して表示をSUSに変更し、ノブ押すと、サスティンペダルの設定に入ります。
- ディスプレイがCCと表示されます。DATAノブを回して、表示をPCに変更します。そして、ノブを押すとサスティンペダルをプログラムチェンジモードで扱う設定になります。
- ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してプログラムチェンジ番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。



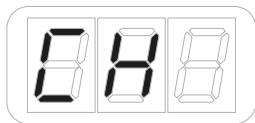
- 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.4 パッド設定



8つのパッドは、それぞれMIDIチャンネル、MIDIノートとヴェロシティ、あるいはCCやプログラムチェンジを扱うことが可能です。

### 5.3.4.1 送信MIDIチャンネルの設定



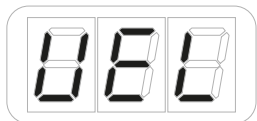
MIDI規格では16のチャンネルが策定されています。iRig Keys I/Oのパッドを使って音源を演奏する場合、iRig Keys I/Oの送信チャンネルと音源側の受信チャンネルを合わせる必要があります。

パッドのMIDIチャンネル設定は次の通りです：

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- DATAノブを回して、ディスプレイがPADと表示されたら、DATAノブを押して、パッド設定に入ります。
- ディスプレイがCHと表示されているのを確認して、もう一度DATAノブを押します。
- DATAノブを回してMIDIチャンネル (KEY、あるいは1から16) に設定します。KEYに設定した場合、グローバル設定のキーボードのMIDIチャンネルと同じチャンネルに設定されます。

- ・ 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。設定と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.4.2 ヴェロシティ感度(タッチレスポンス)の変更



iRig Keys I/Oのパッドはヴェロシティセンシティブ仕様です。つまり、パッドを叩いた強さに応じて音量の大小を表現出来ます。この機能を活用することで、演奏スタイルと音色の響き方を合致させたり、より豊かな表現力を生み出す源となります。

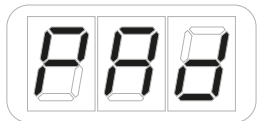
iRig Keys I/Oには、様々演奏スタイルに合わせて6つのヴェロシティ設定が用意されています：

1. VEL SENS. LIGHT (ライト設定)：軽い鍵盤タッチの設定です。速いパッセージやドラムパターンの入力に適しています。
2. VEL SENS. NORMAL (通常設定)：デフォルトの鍵盤タッチです。まずはこの設定で確認されることをお勧めします。
3. VEL SENS. HEAVY (ヘビー設定)：重い鍵盤タッチの設定です。
4. FIXED 64 (64固定)：打鍵の強さに対する反応は無効となり、常にヴェロシティ値：64で出力します。
5. FIXED 100 (100固定)：打鍵の強さに対する反応は無効となり、常にヴェロシティ値：100で出力します。
6. FIXED 127 (127固定)：打鍵の強さに対する反応は無効となり、常にヴェロシティ値：127で出力します。

ヴェロシティ設定の手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイがPADと表示されたら、DATAノブを押して、パッド設定に入ります。
- ・ 更にディスプレイ表示がVELになるようにDATAノブを回し、表示を確認したらDATAノブを押します。
- ・ DATAノブを回してヴェロシティ感度(1から6)を設定します。
- ・ 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。
- ・ 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.4.3 パッドの個別設定



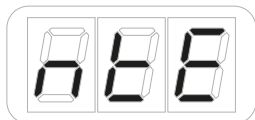
MIDIノート、あるいはMIDI CCやプログラムチェンジは、パッド個々に行うことが可能です。手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイがPADと表示されたら、DATAノブを押して、パッド設定に入ります。
- ・ 更にディスプレイ表示がSELになるようにDATAノブを回し、表示を確認したらDATAノブを押します。この際、8つのパッドはゆっくり点滅します。



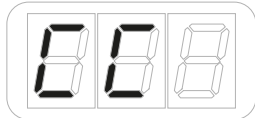
- ・ 設定対象のパッドを押します。選択されたパッドのみがゆっくり点滅します。
- ・ ディスプレイの表示が、DATAノブ操作でNTE (NOTE/ノート)、CC、PC (プログラムチェンジ) の切り替えを行います。各種設定は次の通りです：

**ノート設定**は、ディスプレイ表示をNTEにして、DATAノブを押します：

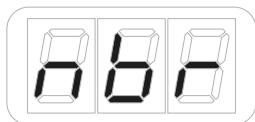


- ・ デフォルトではC3と表示されます。
- ・ キーボード左端のオクターブの鍵盤のいずれかを押して、ノートを設定します。
- ・ DATAノブを回して、オクターブを設定します。
- ・ 設定を完了したらDATAノブを押して、適用します。(中止する場合は、CANCEL/NOキーを押します。)
- ・ 設定と共に自動でSELモードに戻り、他のパッドの設定が可能です。あるいはDATAノブを押すと全ての設定が適用されます。適用したくない場合は、CANCEL/NOキーを押します。
- ・ 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。

**CC設定**は、ディスプレイ表示をCCにして、DATAノブを押します：



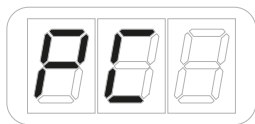
- ・ ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してCC番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。



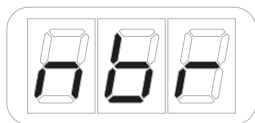
- ・ 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。
- ・ 次にディスプレイ表示がMONと表示されます。MON (MOMENTARY/モメンタリー) モードはパッドを押した際にCC値 (オン) を送信し、LCH (LATCH/ラッチ) モードはパッドを叩くごとにオンとオフを繰り返します。
- ・ モード (MONまたはLCH) を決定したら、DATAノブを押して設定をします。
- ・ 設定と共に自動でSELモードに戻り、他のパッドの設定が可能です。あるいはDATAノブを押すと全ての設定が適用されます。適用したくない場合は、CANCEL/NOキーを押します。
- ・ 設定と共に自動でエディットモードが解除されます。



プログラムチェンジ設定は、ディスプレイ表示をPCにして、DATAノブを押します：

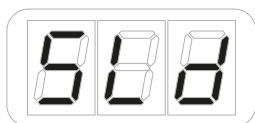


- ・ ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してプログラムチェンジ番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。



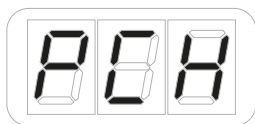
- ・ 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確認します。
- ・ 設定と共に自動でSELモードに戻り、他のパッドの設定が可能です。あるいはDATAノブを押すと全ての設定が適用されます。適用したくない場合は、CANCEL/NOキーを押します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。

## 5.3.5 スライダー設定



スライダーにはMIDI CCを設定することが可能です。

### 5.3.5.1 ピッチベンド設定



ピッチベンド情報をスライダーに設定する手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- ・ 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CCモードの切り替えが可能です。
- ・ ピッチベンドを扱う場合はPCHに設定して、DATAノブを押します。設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.5.2 モジュレーションホイール設定



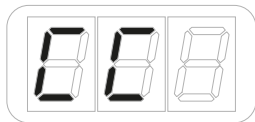
モジュレーションホイール情報をスライダーに設定する手順は次の通りです：

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH（ピッチベンド）とMOD（モジュレーションホイール）、CCモードの切り替えが可能です。
- モジュレーションホイールを扱う場合はMODに設定して、DATAノブを押します。
- 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.5.3 CC設定



スライダーのCC設定には、フェーダーモード（ホールドとゼロに戻る）が用意されています。

Hold（ホールド）モード：データー値は物理的なフェーダーと同様、指を離れた位置に留まります。

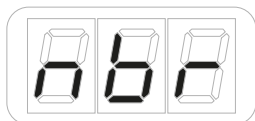
Return to zero（ゼロに戻る）モード：スライダーから指を離すとデーター値は自動でゼロポジションに戻ります。

MIDI CC情報をスライダーに設定する手順は次の通りです：

- ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- ・ 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CCモードの切り替えが可能です。
- ・ CCを扱う場合はCCに設定して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がHLDと表示されます。HLD (HOLD/ホールド) モードはスライダーを押した際のCC値がそのまま維持され、RET (RETURN to ZERO/リターントゥゼロ) モードはスライダーから指を離すとCC値がゼロに戻る設定になります。
- ・ モード (HLDまたはRET) を決定したら、DATAノブを押して設定をします。

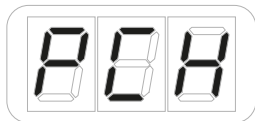


- ・ ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してプログラムチェンジ番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。
- ・ 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確認します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.6 iRig Keys I/O 25のスライダー設定

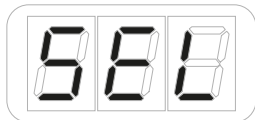
iRig Keys I/O 25に装備された2つのスライダーは、デフォルトでピッチベンダー/モジュレーションホイールとオクターブ/プログラムチェンジに設定されています。いずれのスライダーも別の情報を扱うように設定の変更が可能です。

### 5.3.6.1 ピッチベンド設定



ピッチベンド情報をスライダーに設定する手順は次の通りです：

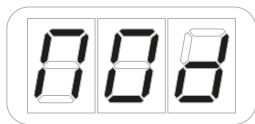
- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- ・ 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- ・ ディスプレイが1と表示されます。これはスライダーのALTボタンオン・オフに関連した状態を選択します。1はALTボタンオフ時、2はALTボタンオン時のスライダー設定を行います。
- ・ 1か2のモードを選択して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CC、OCT (オクターブシフト)、PC (プログラムチェンジ) モードの切り替えが可能です。

- ・ ピッチベンドを扱う場合はPCHに設定して、DATAノブを押します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.6.2 モジュレーションホイール設定



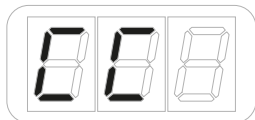
モジュレーションホイール情報をスライダーに設定する手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- ・ ディスプレイが1と表示されます。これはスライダーのALTボタンオン・オフに関連した状態を選択します。1はALTボタンオフ時、2はALTボタンオン時のスライダー設定を行います。
- ・ 1か2のモードを選択して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CC、OCT (オクターブシフト)、PC (プログラムチェンジ) モードの切り替えが可能です。
- ・ モジュレーションホイールを扱う場合はMODに設定して、DATAノブを押します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.6.3 CC設定



スライダーのCC設定には、フェーダーモード (ホールドとゼロに戻る) が用意されています。

Hold (ホールド) モード：データー値は物理的なフェーダーと同様、指を離れた位置に留まります。

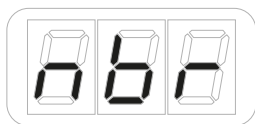
Return to zero (ゼロに戻る) モード：スライダーから指を離すとデーター値は自動でゼロポジションに戻ります。

MIDI CC情報をスライダーに設定する手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。

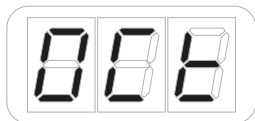


- ・ 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- ・ ディスプレイが1と表示されます。これはスライダーのALTボタンオン・オフに関連した状態を選択します。1はALTボタンオフ時、2はALTボタンオン時のスライダー設定を行います。
- ・ 1か2のモードを選択して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CC、OCT (オクターブシフト)、PC (プログラムチェンジ) モードの切り替えが可能です。
- ・ CCを扱う場合はCCに設定して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がHLDと表示されます。HLD (HOLD/ホールド) モードはスライダーを押した際のCC値がそのまま維持され、RET (RETURN to ZERO/リターントゥゼロ) モードはスライダーから指を離すとCC値がゼロに戻る設定になります。
- ・ モード (HLDまたはRET) を決定したら、DATAノブを押して設定をします。



- ・ ディスプレイがNBRと表示されますので、0から9とラベルされた鍵盤を使用してコントロールチェンジ番号 (0から127) を入力します。入力のキャンセルはCANCEL/NOキーを使用します。
- ・ 数値を入力したら、DATAノブを押して、設定を確定します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.6.4 オクターブコントロール設定

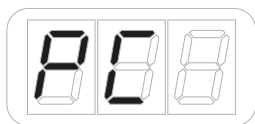


- ・ オクターブコントロールの設定手順は次の通りです：
- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- ・ 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- ・ ディスプレイが1と表示されます。これはスライダーのALTボタンオン・オフに関連した状態を選択します。1はALTボタンオフ時、2はALTボタンオン時のスライダー設定を行います。
- ・ 1か2のモードを選択して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CC、OCT (オクターブシフト)、PC (プログラムチェンジ) モードの切り替えが可能です。
- ・ オクターブシフトを扱う場合はOCTに設定して、DATAノブを押します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.6.5 プログラムチェンジ設定



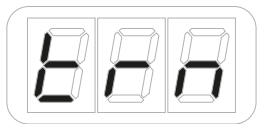
プログラムチェンジの設定手順は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がSLDになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイがSELと表示され、スライダーのポジションLED全体がゆっくり点滅します。



- ・ 設定対象のスライダーにタッチ、または押します。
- ・ ディスプレイが1と表示されます。これはスライダーのALTボタンオン・オフに関連した状態を選択します。1はALTボタンオフ時、2はALTボタンオン時のスライダー設定を行います。
- ・ 1か2のモードを選択して、DATAノブを押します。
- ・ 次にディスプレイ表示がPCHと表示されます。DATAノブ操作で、PCH (ピッチベンド) とMOD (モジュレーションホイール)、CC、OCT (オクターブシフト)、PC (プログラムチェンジ) モードの切り替えが可能です。
- ・ プログラムチェンジを扱う場合はPCに設定して、DATAノブを押します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 5.3.7 トランポート設定



トランポートコントロールボタンは、一般的なトランポート操作を行います。iRig Keys I/Oは、停止/ゼロポジションに戻る/早送り/再生/録音コマンドを扱います。これらのボタンは、ご利用のDAWに合わせて、情報の送信フォーマットをリアルタイム (RT)、MIDI CC、MIDI MACHINE CONTROL (MMC) に設定することが可能可能です。

トランポートフォーマットの設定は次の通りです：

- ・ ALTとEDITボタンで、エディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回してディスプレイ表示をGLOからPREになるようにし、DATAノブを押してプリセットパラメーターのエディットモードに入ります。
- ・ DATAノブを回して、ディスプレイ表示がTRNIになっていることを確認して、更にDATAノブを押します。
- ・ ディスプレイにMMCが表示されます。DATAノブ操作で、MMC (MIDI MACHINE CONTROL)、CC、RT (リアルタイム) の切り替えが可能です。
- ・ フォーマット (MMC/CC/RT) を決定したら、DATAノブを押します。
- ・ 設定完了と共に自動でエディットモードが解除されます。
- ・ CANCEL/NOキーで、いつでも設定を中断して、エディットモードから脱出することが可能です。

## 6 ローバッテリー

電池の残量が残りわずかになると、入力LEDが素早く点滅しこのことを示します。

## トラブルシューティング

### 音が歪む

恐らく入力レベル過多になっています。まず、iRig Keys I/OのGAINノブの設定が適切かどうかを確認します。楽器の演奏、あるいはマイクに声を入力した際、オーディオレベルLEDが赤く点灯する場合、背面パネルのGAIN設定を下げます。

### 音が入力されない

iRig Keys I/Oの電源が入っているかどうか、確認をします。そしてmacOSまたはiOS環境の場合、Core Audio対応のオーディオアプリケーションが起動していることを確認します。

**iOS:** アプリのオーディオがLightningドックコネクタからのオーディオ入力に対応していることを確認します。

**macOS:** アプリケーションのオーディオやMIDI設定で、“iRig Keys I/O”が選択されていることを確認します。

### iOSデバイスをつないだ際、ファンタム電源がオンにならない

iRig Keys I/Oに電池が入っていることを確認します。あるいは別売の専用電源アダプターがつながっていることを確認します。

### コンデンサーマイクから音が入らない

ご利用のマイクロフォンが+48Vのファンタム電源に対応していることを確認します。iRig Keys I/Oの+48Vスイッチがオンになっていることを確認します。XLR 3ピンケーブルでiRig Keys I/OのINPUTコネクタに接続されていることを確認します。

## 製品仕様

### マイクロフォン入力

入力コネクタ: XLR 3ピンメス、バランス仕様、ピン2: ホット / ピン3: コールド / ピン1: グランド

入力レベル: 6 mVppから1.4 Vpp

入力インピーダンス: 3.2 k $\Omega$

ゲインレンジ: 46 dB

ファンタム電源: +48V  $\pm$  4V

周波数特性: 20 Hz - 20 kHz  $\pm$  1.5dB

入力ノイズ: -100 dB RMS

### 楽器入力

入力コネクタ: 1/4" TSアンバランス、Hi-Z、Tip: 信号 / シールド: グランド

入力レベル: 30 mVppから6.9 Vpp

入力インピーダンス: 1 M $\Omega$

ゲインレンジ: 27 dB

周波数特性: 20 Hz - 20 kHz  $\pm$  1.5dB

入力ノイズ: -100 dB RMS

### ライン出力

出力コネクタ: 2x 1/4" TRSバランス、Tip: ホット / Ring: コールド / シールド: グランド

フローティングバランス出力、アンバランスモード時の自動レベル補正機能を装備

最大出力レベル: +13 dBu @ 600  $\Omega$  バランスロード

周波数特性: 10 Hz - 21 kHz ( $\pm$  0.2dB)

出力ダイナミックレンジ: 102 dB(A)

出力インピーダンス: 150  $\Omega$  バランス

### ステレオヘッドフォン出力

コネクタ: 1/8" TRS (3.5mm、ステレオミニ)、Tip: 右 / Ring: 左 / シールド: グランド

ヘッドフォン出力: 100mW @ 50  $\Omega$

### その他入出力

DC電源入力: 1x DCコネクタ、駆動電源とデバイス給電

デバイスコネクタ: mini-DIN

ペダル入力: 1/4" TRS



## 定格

AD/DA:16 または 24-bit

サンプリングレート:44.1 kHz, 48 kHz, 88.2 kHz および 96 kHz

## 電源

- USBバス電源、コンピューター接続時
- 電池駆動 (4x 単三電池付属)、iOSデバイス接続時
- DCパワーサプライ (別売。iRig PSU 3A) \*

## キーボード

鍵盤数:25 または 49 (モデルによって異なる)、フルサイズ鍵盤、ヴェロシティ対応

## パッド

8x ヴェロシティ対応、マルチカラーのアサインابلパッド

## 保証

保証規約に関しては、下記のリンクに記載しています:

[www.ikmultimedia.com/warranty](http://www.ikmultimedia.com/warranty)

## サポートおよびその他の情報

[www.ikmultimedia.com/support](http://www.ikmultimedia.com/support)

[www.irigkeysio.com](http://www.irigkeysio.com)

Appleはこのデバイスの動作、および安全性と規制基準への準拠に関する責務は負いません。



## FCC statement

This device complies with Part 15.107 and 15.109 Class B of the FCC Rules CFR47: October 2010.  
Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference.
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.



Made for



iPod



iPhone



iPad

"Made for iPod," "Made for iPhone," and "Made for iPad" mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

iRig® Keys I/O, iGrand Piano™ and SampleTank® are trademarks property of IK Multimedia Production Srl. All other product names and images, trademarks and artists names are the property of their respective owners, which are in no way associated or affiliated with IK Multimedia. iPad, iPhone, iPod touch Mac and Mac logo are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the U.S. and other countries. Lightning is a trademark of Apple Inc. App Store is a service mark of Apple Inc.